

Кратко, доступно, просто

Владислав Пузырев

Откройте для себя Fidonet!

Компьютерная сеть
F I D O N e t

для начинающих и не только

ББК 32.973
УДК 681.3

Главный редактор
Александр Осипенко

Корректор
Ирина Царик

Дизайн и верстка
Борис Леонтьев, Ирина Царик

Владислав Пузырев

Ф80 Глобальная некоммерческая информационная сеть FIDONet для начинающих и не только. /Кратко, доступно, просто/. — М.: Бук-пресс, 2006. — 186 с.

ISBN 5-8321-0028-X

Сеть — это не только компьютеры, средства связи и сетевые ресурсы, это прежде всего люди: участники и пользователи сети. Особенно ярко это проявляется в некоммерческой телекоммуникационной сети для неформального общения Fidonet.

Со времени возникновения Fidonet прошло уже более 10 лет; за это время разорились и прекратили существование многие коммерческие сети, а Fidonet продолжает развиваться, успешно реализуя потребность в неформальном телекоммуникационном общении между пользователями компьютеров, показывая, что сообщество людей, объединенных целью общаться, всегда найдет способ это сделать, и оправдывая определение, данное ей еще Томом Дженнингсом — «сеть друзей». Все эти годы она остается любительской сетью, строящейся усилиями всех ее участников по принципу: требовать от кого-либо чего-либо по крайней мере невежливо, можно просить, еще лучше — сделать самому, и не только для себя, но и для других. Если вам это нравится, и вы готовы тратить свои силы, свободное время, тогда добро пожаловать в Fidonet!

Copyright © Владислав Пузырев, 2006. Составление, перевод.

Copyright © Piafi Software International, 2006.

Copyright © Бук-пресс, 2006.

Copyright © Студия дизайна и рекламы «МиК», 2006. Оформление этой книги.

Авторы этого проекта благодарят компанию Piafi Software International и Бориса Палеева за оказанную информационную поддержку в процессе подготовки рукописи к изданию.

Перепечатка настоящей книги (полная или частичная) без согласия автора запрещена. При перепечатке (не имеет значения — частичной или полной) ссылка на книгу и ее автора обязательна.

Налоговая льгота «Общероссийский классификатор ОК 005-93-ТОМ2 953000 - Книги и брошюры.»

Лицензия ЛР № 066245 от 25.12.1998 г. Подписано в печать 07.04.2006. Формат 60X84/16.

Содержание

Что такое FIDONet?

Фидошник	7
Ламмеры в FIDONet	21
Малая энциклопедия компьютерных существ	24

Структура FIDONet

Сетевой адрес	30
Типы станций сети	32
От станции к станции	34
Структура сетевого адреса	34
Флаги ноделиста	36
Виды почты	36
Формат письма	38
Сетевая почта и ее особенности	41
Эхопочта	42
Атрибуты писем	45

Программное обеспечение

Мейлер	49
Эхопроцессор	51
Типы эхопроцессоров	53
Редактор сообщений (Message Editor)	55
Роутинг	56
Мейлер ArcMail-Attach	58

Мейлер Binkley-style	60
Специальные виды писем	61
Виды сессий	63
Пароли на сессию	64
Как все это работает?	65

Конференции FidoNet

Список популярных конференций FidoNet	68
Список всех конференций FidoNet	69

С чего начать?

Настройки	117
Подписка на эхоконференции	120
Файлэхи (FileEchoes)	124
Полезные дополнительные утилиты	124
Как посылать письма в Internet и обратно	126
Несколько советов по оформлению адреса и письма	128
Несколько слов о правилах работы в фидошных news-группах	131

Вопросы и ответы

Кто в России был первым фидошником?	132
Когда появилась RU.ANEKDOT?	132
Расскажите об истории образования старых эх, типа SU.GENERAL, MO.ECHO, SU.HUMOR, SU.SOFTW?	132
Кто такой Рубчинский?	135
Что такое «Война с Аланами»?	136
Я слышал про съемки триллера о звонящих не вовремя? О чем там и как посмотреть?	137
Кто такой Evil Sysop?	138

Кто такой Paul White?	138
Кто такой Butuz Popov? И что вообще за история с выдачей ноды то ли собаке, то ли таракану?	138
Когда в сети появилась первая женщина и кто она была? ..	139
Много лет интересуюсь, какова настоящая фамилия Yuri PQ (5010/2)?	139
У кого был пойнтом первый фидошник Москвы?	139
Верно ли, что в СССР Фидо началось с Прибалтики и шло на восток?	140
Кто такой Гудвин?	140
Кто жил по адресу 2:5020/15?	140
Расскажите, как Зеленоград отделялся в отдельную сеть ...	141
За что москвичи хотели в Питер ехать морду бить и кому?	142
А сколько было случаев эскокоммуникации?	142
Кто такие zombuki?	143
Что такое NetClub. Где он находится? Как туда попасть? ...	143
Расскажите о Царевском. В особенности интересуют борода и вопли о нарушении копирайта	144
Как организована структура Fidonet?	144
Как вступить в FIDONet или хотя бы посмотреть на нее? ...	150
Из чего состоит трафик Fidonet?	152
О чем можно прочесть в эхоконференциях? 156	
Что это за файловые эхоконференции?	159
Какой мне все-таки нужен софт для FIDONet?162	
Какая основная компьютерная платформа FIDONet?	166
Как писать из Internet в FIDONet?	167

Жаргонарий FIDONet

168

Содержание

Приложения

Неофициальный словарь сетевых улыбок	172
Список использованной литературы	181

Что такое FIDONet?

Формально FIDONet представляет собой глобальную некоммерческую информационную сеть, охватывающую весь цивилизованный мир. На самом деле FIDONet - это уникальная возможность пообщаться с людьми, которых вы может быть так никогда и не увидите воочию, приобрести новых друзей, найти совет практически по любому вопросу, отыскать квалифицированных работников и так далее.

Основным преимуществом FIDONet является ее бесплатность для членов сети. Будучи членом FIDONet, вы будете оплачивать лишь собственные расходы на телефонные переговоры, а не платить определенные суммы за килобайты принятой и переданной информации.

На самом деле, в дальнем зарубежье, где телефонные компании используют почасовую оплату, с вас могут брать определенные суммы за передачу вашей личной сетевой почты, однако телеконференции остаются бесплатными.

Вместе с тем, FIDONet - некоммерческая сеть, то есть в ней запрещена любая коммерческая деятельность (за исключением специально выделенных телеконференций). В нашей многострадальной стране FIDO одна из немногих сетей, чьи услуги удовлетворяют скромным возможностям кармана рядового программиста.

Internet, пользующийся заслуженной популярностью у зарубежных пользователей, не снискал славы в России, будучи представлен лишь коммерческой

сетью Релком. Немногочисленные FTP-серверы в нашей стране охраняются лучше, чем кладовые Гохрана, а пароли и даже телефоны известны лишь «посвященным».

Скорее всего, ваше знакомство с миром FIDONet начнется с пользования многочисленными BBS, разбросанными по всей территории страны от Москвы до Чукотки. Однако следует помнить, что станция FIDONet может не иметь BBS, в то время как BBS может не быть станцией FIDONet. Возможности систем BBS и основы общения с ними изложены в других справочных материалах, из которых могу упомянуть «Памятку чайнику FIDONet» Геннадия Иванова и русскую документацию для пользователя BBS на основе системы Maximus.

Немного изучив стиль общения в FIDONet, подучившись жаргону и терминам, вы можете решить для себя, стоит ли вам переходить на следующий этап работы с сетью — получение адреса абонента сети (поинта).

FidoNet — это международная любительская электронная сеть. Начиналась она в 1988 году как несколько BBS со специальным софтом для обмена сообщениями. Сейчас это сеть, имеющая более чем 30000 узлов и число пользователей, трудно поддающихся подсчету.

Технически протоколы сети — это просто протоколы передачи файлов, например, Z-Modem. На приемной стороне файлы (обычно архивированные) распаковываются в пакеты писем, которые распределяются по эхообластям (аналог конференций Usenet) или в netmail (аналог e-mail'a в Internet). Весь софт очень простой и небольшой, так что фидошную станцию

вполне можно держать на лаптопе XT с 640kB RAM и 40Mb HDD. Большая часть софта — под MS-DOS и OS/2.

Сеть некоммерческая, стать ее членом может любой, не платя ни копейки денег. Организована она примерно иерархически. На верхнем уровне иерархии — шесть зон, например, зона 2 — Европа. Далее идут регионы (например, 50 — бывший СССР), сети (например, 5020 — Москва) и узлы (например, 510 — я). Таким образом, мой адрес записывается как 2:5020/510. Существует еще один уровень фидошной иерархии, так называемые точки («пойнты»). Они формально не являются членами FIDONet, пользуясь адресом какого-либо узла (своего «босса»). Записывается пойнтовый адрес, например, как 2:5020/510.3. Почта на пойнта отправляется его боссу (в этом случае — мне), а уже тот передает ее пойнту.

Раз в неделю выходит **nodelist** — полный список узлов FIDONet, содержащий необходимую информацию о каждом, самым существенным из которой является номер телефона. Каждый узел должен хотя бы час в сутки отвечать на звонки, таким образом обеспечивается возможность быстрой передачи информации прямым звонком адресату. Конечно, обычно этим никто не пользуется — зачем тратить деньги на межгород, если почта ходит и по роутингу.

Роутинг в FIDONet статический, хотя в последнее время некоторые экспериментируют и с динамическим.

Надо заметить, что в США фидошная зона заметно сокращается под натиском Internet, ну, а нам это будет грозить еще не скоро. Там даже есть WWW-сервер, посвященный FIDONet.

Можно писать письма из Internet в FIDONet, однако надо иметь в виду, что централизованный гейт не работает более, поэтому почта будет ходить не во все регионы. В России, однако, это работает. Адрес транслируется так:

"Vasya Pupkin", 1:2/3.4 => Vasya_Pupkin@p4.f3.n2.z1.fidonet.org

Телекоммуникации все сильнее вторгаются в нашу жизнь, создавая новые, невиданные доселе формы общения. Благодаря им становятся возможными дискуссии многих сотен и даже тысяч людей, разделенных между собой огромными расстояниями. Бумажная почта безнадежно отстает по скорости от своего электронного аналога — в современных сетях письмо передается между континентами всего за несколько секунд. Вместе с тем, большинство современных систем телекоммуникаций и электронной почты требуют для своего функционирования специальной сложной связной аппаратуры, мощных ЭВМ и крупных капиталовложений. Именно поэтому, столь привлекательными для отдельного человека оказываются любительские глобальные телекоммуникационные сети, в которые легко включиться самому, имея даже самые неприязнительные технические средства.

Основным преимуществом FIDONet является ее открытость для новичков, благодаря которой FIDO часто называют «сетью друзей». В большинстве случаев к вам всегда доброжелательно отнесутся, помогут советом. Именно поэтому, в зарубежной документации часто употребляется сочетание «FIDONet community» (сообщество или содружество FIDONet).

Вместе с тем, FIDONet — бесплатная некоммерческая сеть, то есть в ней запрещена любая коммерческая деятельность (за исключением специально

выделенных телеконференций). Все расходы по поддержанию работоспособности сети несут системные операторы узлов.

Функционирование сети осуществляется на основании Устава, называемого FIDONet Policy (полиси). Он определяет обязанности и права узлов, пути разрешения возможных конфликтов и т.д.

Фидошник

«...Але! Леха? Привет, это я. Твой Павел вчера у меня винт забыл... Ну, какой Павел?! Который свой комп в рюкзаке приволок, в Кваку по сети рубиться. Вы с Серым его Павлом звали. Не помнишь? Ну, ты Серого помнишь? Нет — не «Серого вообще», а как вчера вы с ним ко мне завалились и какого-то хмыря с рюкзаком привели? Блин, а что ты вообще помнишь? По коридорам бегал?! Стрелял?! У тебя с головой что-то... Ну, давай... Пока.

Але! Але!!! Серый? Это я, привет... Ты помнишь, что вчера у меня было? О! А Леха не помнит!.. Ну... Ну... Во! А еще этот Павел свой винт у меня забыл... Нет — он у него и не был прикручен, так, засунут просто... Он так и говорил... Наверно... Я чего звоню — я этот винт к своему компу подключил, ну и полазил немного. Там всякой ерунды полно, пару стрелялок нашел, мочилку одну и еще какую-то текстовую, без картинок совсем... Называется? Голдед... Не, все на русском, только ошибок много, какие-то двоичники переводили. Там, типа, разговоры всякие, анекдоты травят, железо продают... Да... Типа, симулятор такой... Все как в жизни, один даже матом кроет... Не, без звука, я ж говорю — только текст... Не — и без звука прикольно. Этот, который матом,

наезжать на кого-то стал. И конкретно так! Говорит — «Твоя мамка сакс и сам ты ламмер»... Не — папку не трогал... Ну да?! Ему все говорят — фильтруй базар, мол — сам ты ламмер. А он всех посылать начал. И тут какой-то модератор вылезит, видно самый ихний главный, и говорит: «Отключаю весь твой узел», и все — не стало того... Да, типа, раз ты про родню что-то сказал, то всем твоим — хана... Не — мультика не было... Только текст, я ж говорил... Ну да, да... Дык я чего звоню — как в нее играть, ты не знаешь? Нет? Жалко... Вроде неплохая игра.»

Вот так, дорогие читатели, у какого-нибудь пользователя может состояться первое столкновение с FIDONet. У описанного выше друга Лехи и Серого, кстати, зовут его Вася Пупкин, теперь есть две возможности. Он может опять запустить привычные стрелялки/мочилки или еще раз позвонить своему товарищу (тому, который кое-что помнит) и спросить у него что-нибудь вроде: «Серый, а у этого Павла телефон есть? Да? Киношник? Кто? Фидошник?! А кто это? Да-а-а? Дай его телефон!».

Дальнейшее развитие событий представить довольно легко. Когда некоторое время спустя, Вася, наконец, дозвонится до Павла-фидошника, то разговаривать ему с ним будет очень трудно. Павел через слово будет вставлять неизвестные слова (наверное, ругательства) и в конце даже обзовет Васю непонятным словом «ламмер». Но если сила воли у Васи окажется такой же сильной, как и любопытство, то через пару недель у него будет свой босс, свой адрес у этого босса, пакет почтовых программ и самое главное — модем (за него Васе придется продать бобинный магнитофон).

Тогда подпишется Вася на пару десятков конференций, запустит GoldEd или еще какой-нибудь редактор эхопочты и с вероятностью 4/5 забудет через месяц обо всех «квейках» и «старкрафтах», а иногда и о более важных делах.

Остановимся более подробно на том, кого же «встретит» Вася в FIDONet. Встретит он, конечно, фидошников (после получения адреса он и сам станет фидошником). Что же это за люди? Возможно, кое-кто из читателей слышал краем уха, что это люди очень увлеченные компьютерами и общением с их помощью. Если спросить: «Как выглядит типичный фидошник?» внутри самой сети, ответом будет описание какого-то уродца, в жизни явно не встречающегося. Я процитирую: «Глаза красные, рост средний, не брит, не мыт, голоден, реагирует неадекватно, на ягодицах мозоли, ногти левой руки обкусаны, правой рукой держит и не отдает мышь. Пальцы на обеих руках слегка сплющены. Объясняет, что отдавлены часто съезжающей крышей...» В общем понятно, что таких людей не бывает. Это гротеск, карикатура фидошников на самих себя. Она не похожа на настоящий портрет фидошника точно так же, как крутой ковбой на лошади с рекламы «Мальборо» не похож на нормального курильщика сигарет. Только «Мальборо» приукрашивает (чтобы покупали), а фидошники прикалываются (чтобы поржать). Как же они выглядят на самом деле?

Во-первых, типичный фидошник — мужского пола. Как это ни прискорбно, но количество девушек во всем постсоветском FIDONet вообще, и в 45-ом (нашем) регионе в частности, никак не превысит 1-2 процента, и это весьма оптимистическая оценка. На это есть много

причин, и большинство из них читатели сами прекрасно знают.

Во-вторых, фидошник молод. Хотя люди, имеющие более одного ребенка и даже внуков, не очень редки, девять фидошников из десяти попадают в промежуток 15-30 лет. Большинство этих молодых людей мужского пола образованы больше и лучше своих сверстников. Почти все они или уже имеют высшее образование или учатся и скоро его получают. Не хочу называть их «интеллектуальной элитой», это явная переоценка, но сам способ попадания в FIDONet отсеивает почти всех недостаточно сообразительных людей. Дело в том, что, кроме навыков работы на компьютере, будущий фидошник должен сам настроить свои почтовые программы. Несмотря на то, что он часто получает от друзей уже «настроенный» пакет, в течение первых месяцев у него, как правило, возникает несколько проблем, которыми серьезно проверяется его IQ и желание остаться в FIDONet. Все это приводит к тому, что большинство «очень простых и румяных» парней возвращаются к прежним занятиям (посидеть на лавочке, попить пивка), а в сети остаются те, кто умеет пользоваться англо-русским словарем, знает, где находится кнопка «**any key**», и обычно может различить ISA и ISO. В результате, 90% всех фидошников — это хорошо образованные технократы. У них могут быть красные глаза и небритые физиономии, но после учебы они (как правило) зарабатывают больше среднего уровня. Несмотря на все фидошные разговоры «а как мы вчера набрались!», в целом они пьют меньше «нефидошников» (а среди тех, кому 15-20, немало таких, кто вообще не пьет), и все это сообщество иногда очень резко отличается

от нормального населения. Помимо постоянного общения с равными себе, причем общения письменного (а на письме говорить глупости гораздо труднее, чем вслух), сеть приучает свободно высказывать свои взгляды и идеи, защищать их от нападок людей более умных, чем ты сам, и при этом выслушивать взгляды других. В результате, фидошнику, например, невозможно продать что-нибудь через сетевой маркетинг.

Всякий, побывший в сети хотя бы один год, на любого агитатора с мешком удивительно-дешевых-товаров-только-для-вас смотрит с ласковой улыбкой и лучше самого продавца может рассказать о тонкостях этого дела.

Когда фидошнику дают на улице листовку с приглашением прийти на собрание очередной секты, он может специально пойти туда и десятком особо каверзных вопросов, давно ставших разминочными где-нибудь в **Ру.Библ**, заставить главного сектанта потеть, краснеть и в конце концов кричать ему: «Вон отсюда!». При этом сам он может быть очень верующим молодым человеком, и эхоконференции FIDONet могут быть для него почти единственной возможностью общения с единомышленниками.

В семье не без урода, но, надеюсь, читателям понятно, что настоящий и типичный фидошник — это вполне положительный персонаж. Когда примерно полтора года назад в передаче «Компьютер» (канал Культура) перед зрителями предстала самая знаменитая фигура русскоязычного FIDONet — А. Экслер (это его фамилия, а не кличка), на экране можно было видеть не красноглазое существо, чокнутое на почве компьютеров, а

молодого брюнета в дорогом пиджаке, галстук, белоснежной рубашке и часах с браслетом из желтого металла. К сожалению, несмотря на все перечисленные положительные стороны, в FIDONet существует «текучесть кадров». Не все, пришедшие в сеть, остаются с ней на всю жизнь. Виртуальная жизнь не может, да и не должна заменять жизнь реальную, и часто даже отцы-основатели сети, занимающие посты региональных координаторов, вынуждены отходить от сетевых дел в силу банальной нехватки времени и/или частых и долгих командировок.

Тем не менее, число фидошников постоянно растет, потому что постоянно растет число людей, имеющих компьютер, и многие из них понимают, что компьютер без модема, все равно что телевизор без антенны. Можно, конечно, приносить фильмы на кассетах, но куда лучше купить антенну и смотреть (и самому показывать!) в мир напрямую.

Что же это за мир? FIDONet — это прежде всего эхоконференции (на жаргоне — эхи, конфы). Все остальное — личная почта (на жаргоне — мыло) и файловые конференции (фэхи) — это только добавка. Хотя некоторые фидошники могут пользоваться исключительно «мылом» и получать лишь несколько «фэх», но только в нормальных эхах вы можете почитать свежие анекдоты и задать вопрос: «Почему Ворд при открывании таблиц вешается?» и получить на него один (а иногда и сто один) исчерпывающий ответ.

Для того чтобы читатели, ранее никогда не сталкивавшиеся с сетевым общением, смогли максимально точно представить себе, что же это такое, лучше всего

показать им примеры различных разговоров внутри эхоконференций. Здесь есть одно существенное затруднение. Дело в том, что газетная колонка вдвое уже стандартного текста из редактора эхопочты. Кроме этого, в эхах используются такие вещи, как многократное цитирование писем, когда цитаты из предыдущего письма выделяются цветом, а в начале каждой строки автоматически подставляются инициалы автора цитаты. Такие детали (а это далеко не все) очень трудно передать обычным газетным текстом. Например, в заголовке каждого электронного письма есть графа **subj** — это сокращение от английского subject — тема (письма). Всякий пишущий в конференцию прописывает в поле **subj**, о чем его письмо. Тема может быть очень заумной (вроде — «Информация по биполярным процессам в регрессивных моделях»), и для экономии времени текст письма может быть таким: «Очень нужен субж!!! (или сабж)». Это значит, что человек ищет любую информацию по этим самым биполярным процессам.

Начать иллюстрацию лучше всего с белорусской эхи **BEL.GENERAL**. Это не самая популярная конференция, но самая разносторонняя. Если сравнить FIDONet со зданием с множеством комнат, в которых ведутся беседы на разные темы, то «белый генерал» — это коридоры такого здания. Здесь говорят на те темы, для которых не нашлось соответствующей комнаты. Вот пример одной цепочки писем, началом которой стало письмо с темой (субжем) «кожаные штаны». Цитирую без исправлений.

Вопрос: «Народ, расскажите про сабж, а то вот хочу купить, а что к чему не знаю, даже цену... Может даже и не стоит покупать?»

Ответ 1 (юмористический): «Очень полезная штука. Особенно, если ты турист. И особенно, если ходишь в длительные автономные походы. Только кожа должна быть натуральной — по голодухе сварить можно.»

Ответ 2 (в скобках цитаты вопроса): «(Расскажите про сабж.) — Да чего, собственно, рассказывать. Кожаные штаны они и есть кожаные штаны. (Не знаю даже цену). Я недавно видела на «Горбушке». Стоили они ~130\$. Но какая-то кожа там была не очень, да и шить вообще-то дешевле. (Может не стоит покупать?) Смотри сам. Если это просто временный «выбздрик», о, словечко подобрала, то, думаю, не стоит.»

Ответ 3: «Однажды, в одном американском фильме услышал такую фразу: «Зачем ты носишь кожаные штаны за 700 баксов? Ты что, рок-звезда или голубой?».

Ответ на Ответ 3: «Ну, а если Боря Моисеев губы красит помадой и колготки одевает, так теперь предлагаю всем нормальным женщинам не носить того, что носят голубые и не пользоваться косметикой.»

Именно такие разговоры ведутся, скажем, в коридорах институтов или в компании друзей. Только количество подписчиков эхи намного больше любой компании, и вопрос о штанах прочитало около сотни человек. К счастью, отвечать на него никто не был обязан, и количество ответов было около десяти. Естественно, я привел самые характерные. Кроме штанов, можно пообсуждать: «Почему в метро нет урн?», «Как бороться с шумными соседями?», «Чем плох/хорош феминизм?» и тому подобные вещи. Такая болтовня на общие темы нравится далеко не всем фидошникам, и профессионалы, ценящие свое время, могут выписывать только те

конференции, которые полезны им для работы. Например, переводчик с английского может подписаться только на **RU.LINGUIST** и **RU.ENGLISH** и не тратить время на другие темы. Но так же, как в коридорах института, только в «белом генерале» можно услышать и понять «чем живет народ».

Сеть — живой организм и постоянно меняется. Если какая-либо тема достаточно долго интересует многих людей, они могут организовать новую эхоконференцию специально по этой теме. Для этого обычно нужно подать региональному координатору заявки на создание эхи от десяти разных фидошников, правила будущей конференции и назвать кандидатуру модератора. Модератор — хозяин эхи. Часто, именно он был в прошлом главным инициатором создания конференции, собирал заявки, придумывал правила и убеждал координаторов. Он же следит за соблюдением порядка в конференции.

Поскольку все конференции имеют четко (или нечетко) обозначенную тему, модератор должен следить за тем, чтобы разговоры не выходили за отведенные рамки и, например, в конференции, посвященной книгам, спор об уровне современной литературы не перешел в обсуждение правительства, испортившего либеральной политикой художественные вкусы населения. Иногда некоторые темы так надоедают большинству подписчиков (и модератору) и при этом так часто задаются новичками, что в правила конференции вносится так называемый «список оффтопиков». В таких списках перечисляется, какие темы в данной конференции для обсуждения запрещены. В упоминавшемся выше «бел.генерале» когда-то была таким образом запрещена тема эвтаназии и любые споры о

белорусском и русском языке (по правилам белорусского FIDONet — оба языка абсолютно равноправны).

Наверное, самый длинный список оффтопиков можно наблюдать в конференции **RU.ANECDOT**. Как явствует из названия, эта «большая» конференция, имеющая хождение по всему бывшему союзу (и дальше), посвящена анекдотам. Любой желающий может, почитав анекдоты других, рассказать свой. Как следствие, рассказывается множество старых анекдотов, давно известных и уже не смешных. Чтобы хоть как-то исправить положение, модератор и его помощники (комодераторы) периодически помещают список оффтопиков, в котором, фактически, перечислены анекдоты, которые рассказывать нельзя. Когда я последний раз читал этот список, в нем было примерно полторы сотни пунктов, в каждом из которых кратко упоминался какой-нибудь анекдот. Выглядело это примерно так: «#47 — анекдот про армию и тетрис... #120 — про курочку рябу и яичко... #132 — про тыгыдымского коня...» и так далее.

В более широко-тематических конференциях список оффтопиков может многое сказать о проходивших там когда-то спорах. Приведу полный оффтопик-лист конференции **RU.UFO** (посвящена наблюдениям НЛО, а не компьютерной игре). Итак, в ру.уфо запрещены:

1 — Давид Копперфильд, прочие иллюзионисты и шоумены.

2 — Оффтопиком являются Нострадамус и другие предсказатели.

3 — Оффтопиком является любой запрос на предмет выявления алиенов среди участников или читателей

конференции, а также любое обращение к алиенам в конференции.

4 — Оффтопиком является обсуждение вечных двигателей первого рода.

5 — Оффтопиком является вопрос о том, высаживались ли земляне на Луну (в 1960-70-е годы).

6 — Тема «Конец доверия».

7 — Разговор о том, является ли уфология наукой.

8 — Запрещен перевод темы разговора от материалов на людей, их пославших. Здесь исследуют АЯ (аномальные явления), а не самих уфологов...»

Несмотря на огромное многообразие различных конференций, среди которых любой человек может найти что-нибудь соответствующее своим интересам (от авиамоделирования до археологии), есть две конференции, разговоры и информация из которых наиболее полезны подавляющему большинству фидошников. Это конференции о программах и железе, на котором эти программы должны работать. В белорусском FIDONet эти эхи называются, соответственно, **BEL.HARDWARE** и **BEL.SOFTWARE**, и если бы в сети был механизм точного подсчета подписчиков эхokonференций, эти эхи несомненно вошли бы в первую пятерку по популярности, а «железная» эха, наверное, и в двойку. Именно сюда обращаются фидошники, когда им нужно выбрать хорошую аудио/видео карту, заставить старый Эксел понимать русские буквы, перевести непонятную кодировку в нормальный вид и понять, почему модемы Роквэл плохо «ловят» сигнал «занято». Для того чтобы представить разговоры в этих конференциях, читателям достаточно просто вспомнить свою последнюю проблему с

«железом» или «софтом». Будьте уверены — о ней тоже говорили в этих эхах.

Гораздо интереснее обсуждения борьбы с упрямой «виндой», могут быть беседы в более экзотических конференциях. Не стану останавливаться на **SU.MAGIC** (о чем речь — понятно из названия) или **RU.LESBIAN** (догадайтесь с трех раз, о чем она), поскольку плохо представляю, какие там могут быть разговоры, и расскажу о **SURVIVAL.GUIDE**. Как явствует из названия, эха посвящена выживанию и всяческим советам для укусившего вас клеща (смазать его вазелином — сам вылезет подышать), чем газовые баллончики лучше/хуже электрошокера, когда пневматические пистолеты эффективнее газовых и т.д.

В этой конференции вам на пальцах объяснят, что оружия (особенно холодного) не существует, а существуют предметы, которые в сознании общества почему-то считаются оружием, и такие стереотипы даже закреплены в уголовном кодексе. Поэтому носить дубинку под плащом обычный гражданин не имеет права, а хороший разводной ключ от «Волги» можно носить сколько угодно. Только, если вы сломаете таким ключом пару ребер, напавшим на вас, хулиганам, нужно не забыть объяснить в милиции, что этот ключ оказался у вас с собой только по счастливой случайности.

Нечаянно забредшей в эту конференцию девушке могут подсказать, куда ей надо бить напавшего на нее пьяного хулигана, который вдвое тяжелее ее (кулаком в горло, исход иногда может быть летальным); почему при пожаре в квартире не стоит спускаться из окна на веревке,

привязанной к батарее (батареи и трубы не так уж прочны), и что делать, если жилец вашего дома завел собаку, которая периодически кусает кого-нибудь во дворе. Кстати, по поводу собак в этой эхе был большой спор, между «собака — друг и защитник» и «эти породы надо отстреливать вместе с хозяевами». Обе стороны приводили реальные случаи из жизни, и в конце концов модератор объявил тему оффтопиком.

Вот один из последних примеров разговора на весьма экзотическую тему.

Вопрос: «Показали по какому-то каналу совсем на днях жутко пострадавшего хулигана. И всего-то он хотел, что мужичка от трудовых доходов освободить, — а тот ему изо рта плюнул-дунул-метнул самое обыкновенное лезвие от бритвы. Шрам запоминающийся... Если верить хулигану, тот мужик опять что-то в рот засунул, но хулигану много не показалось, он заорал и сдал себя в нужные руки. Кто-то уже метал подобное?»

Ответ: «Берешь лезвие от безопасной бритвы, типа «Нева», «Спутник» и т.д. тем местом, где отверстие под центральный винт станка, слегка раздвинув верх-вниз одеваешь на указательный палец и щелбаном его в цель, после нескольких дней тренировки будешь попадать куда хочешь. В дерево втыкается на 3-4 мм в глубину. Мы так в детстве на меткость развлекались. Ежели по роже, то действительно — мало не покажется. А то что изо рта — это высший пилотаж, почти самоистязание, там тренировками в полости рта мозоль набивается, вроде как на небе, где лезвие крепится, а потом изящным движением выплевывается. Таких спецов не видел, в каком-то импортном детективе такое было описано.»

Как вы понимаете, достоверность данных, извлекаемых из какой бы то ни было конференции весьма условна. Решить — врет человек, ошибается или сказанное соответствует действительности — можно лишь по совокупности косвенных признаков. Иногда это очень важно, например, в случае совета из **SU.MEDIC** или **RU.BABY**, а иногда совершенно безразлично.

Возможно, самой популярной конференцией во всем русскоязычном FIDONet является эхоконференция **HUMOR.FILTERED**. Исходя из названия, это юмористическая эха, и ее популярность вытекает из качества ее материалов — в ней нет никаких пустых разговоров и болтовни, только очень смешные случаи из жизни и различные моменты, вроде нелепых рекламных фраз, опечаток и т.д. Такой уровень качества достигается очень просто — в эту конференцию нельзя писать, ее можно только читать. Если у вас есть что-то, что (как вам кажется) достойно внимания фидошников со всего бывшего Союза, вы пишете персональное письмо модератору этой конференции, в котором описываете все то смешное, о чем вы хотите сообщить. Модератор, а точнее пре-модератор, просматривает приходящую ему почту и наиболее смешные письма помещает в конференцию. В результате, подписчики конференции могут каждый день читать 3-4 смешных (иногда **ОЧЕНЬ**) письма-рассказа. Именно поэтому, эха называется «фильтрованный юмор».

Вот один из таких профильтрованных материалов.

«...А хорошо ли кататься с бандитами? Как-то в отпуске денька на три задержался в Москве, ну там, друзей повидать, пивка с ними попить и т.д. Опаздывая на

встречу, голосую. Останавливается КРУТАЯ тачка, опускается стекло и высовывается оттуда МОРДА (лицом из-за размеров это назвать нельзя). Звучит сокраментальная фраза: «Ну че, братан, спешишь? (А у меня в голове проносится продолжение — «...на тот свет».) Садись — подвезем». Все это говорится с нехорошей такой ухмылочкой. Ну, что делать — сажусь, говорю: «На Калининский надо, к метро, срочно». Едем. Тот, что рядом с водилой начинает разговор «за жизнь». «Ты, чо, музыкант?» «Нет», — говорю. «А почему лохматый такой и с серьгой?» «Да так — имидж». Это слово их видно просто поразило, водила даже обернулся посмотреть, что это за имидж на мне. Далее, после паузы, следует вопрос: «А по жизни, чем занимаешься?» Ну, я возьми и ляпни: «Фидошник». Это поразило их еще больше, водила аж притормозил. Тут впереди вырисовывается ментовская машина и один из ментов делает жест, типа — остановитесь. Водила останавливает, нажимает какую-то кнопку, отчего все стекла в машине опускаются, и рычит в окно: «Ты чо, не видишь, кто в машине — это ФИДОШНИК!!!» Мент теряет дар речи, да и я тоже. Машина рвет с места и оставшуюся часть пути мы проезжаем в молчании. Подъехав к метро, они останавливаются, я вылезая из машины и говорю: «Сколько с меня?» На что в ответ слышу: «Ты чо, братан, мы же свои люди, с понятием!» Вот так!»

Ламмеры в FIDONet

Заметим, что все совпадения с реальными людьми и событиями не есть случайность. Все портреты списаны с корреспондентов сети, и весь труд сей — есть грязная провокация. В жизни встречаются люди, которых мы

зовем дураками на букву «М». По каким причинам — причин тысячи, и выделить такого человека, как тип, довольно сложно. Таковы особенности человеческой психики, что в переписке человек более откровенен, и поэтому с появлением FIDONet стало возможным наблюдать за этими людьми, изучать, коллекционировать и классифицировать их. Итак, попытаемся нарисовать несколько портретов, а вы постарайтесь не забыть о своем чувстве юмора.

Итак, тип первый — **Мудератор**. Благодаря своему боссу, товарищ М становится фидошником, и вдруг обнаруживает, что в эхах бардак! Подписи у всех длинные и непонятные, орижны оскорбительные, манеры дурные, в толксах треплются, как на самом распаскудном базаре, во флеймах матом ругаются, в ру.анекдоте анекдоты не смешные, а в tyt.bce.hasrem вообще черт знает что творится! И начинается процесс искоренения зла. М пишет нетмейлом гневные письма модераторам и особо оскорбившим его чувства нарушителям. Его, естественно, посылают, ну, вы знаете куда, и поправная справедливость, вкупе с оскорбленным самолюбием заставляет М писать письма, выдающие его с головой. Гневно бичуя пороки и обличая негодяев, М со временем замечает, что остался в меньшинстве, а точнее — один против всех. Самое время задуматься, а не глупа ли выбранная линия поведения, если она не находит единомышленников? Все это заканчивается обычно ридонли на пару месяцев или добровольным уходом в глубокий даун с чувством оскорбленного достоинства.

Тип второй — **Тимер**. Вступает в разнообразные теамы и создает свои просто для коллекции, до тех пор, пока размер подписи не начинает превышать средний

размер писем. Его появления в эхах напоминают что-то вроде: «А теперь скажет свою речь кавалер орденов красной и зеленой подвязки, почетный член клуба недоношенных, действительный член команды любителей водки с пивом, горячий приверженец полуоси в девяносто пяти окнах, и просто хороший парень — Ваня Тормознюк!» А само письмо — это что-то вроде: «Я согласен! Дасвиданя.»

Тип третий — **Мастдайщик**. Эти кадры, как правило, нормальны, пока кто-нибудь не крикнет win — rulez! И начинается: «А в выне окошки красивее, ось — мастдай! А ось работает устойчивее, вынь мастдай! А под вынь софта больше, ось — мастдай! А вынь одни дураки юзают! А ось все равно круче...» И так до вмешательства модератора. Какой в этом смысл? Они знают. Особенно прикольно это выглядит в ру.сексе.

Тип четвертый — **Тестеры**. Юноша бледный со взором горящим дорывается до компьютера и начинает изливать в эхи отстой, который считает мыслями. Реакции окружающих нет. Ну, не интересно это дерьмо никому. Не дождавшись аплодисментов, кадр ни на минуту не допускает сомнения в своей исключительности, и решает, что его письма просто не доходят до широких масс. Наверное, их кушают на завтрак всякие фастэхи, догадывается парень. И начинается долгий процесс тестирования. А меня видно? А вот так? А в этом ракурсе? А с буковкой Н? А без? А если 231-а буква Н, то как? Получили только 230? Ай-яй-яй! Продолжим.

Тип пятый — **Тест-остряки**. Эти любят отвечать на тесты всякими остроумными фразами, причем в 9 случаях из 10 ответ — «Нет, не видно». Есть еще несколько

вариантов, например «Не видно, но пахнет», «Не видно, но слышно», «Ща, в окно выгляну — скажу».

Тип шестой — **Кр00тые**. Этих абсолютно не устраивает собственное имя, и начертание букв. И это понятно, кто содрогнется от немеренного уважения, когда узнает, что вас зовут Ваня Иванов? И рождаются разные клички, подчеркивающие крутизну их носителя. «Ночной убийца», «Супермен», «Дикий ужас» и прочий бред, производящий особое впечатление на мальчиков от 9 до 13 лет. А пишут они, как правило, вот так: «3dPaBcBуйTe» — (это *оно* поздоровалось). «MeНя зAvYт \$uPeR KilleP».

Еще, как подтип, можно выделить любителей заменять все русские буквы, сходные по начертанию с латинскими, на латинские. Это обычно бывает после внушения о необходимости замены буквы Н раздраженным модератором. Узнав о возможности замены, М уже не может ограничиться буквой Н, ну, вы понимаете, заставь дурака...

Малая энциклопедия компьютерных существ

Сисопы

Вид: сисоп идеальный.

Тип: беззлобный.

Семейство: независимые.

Самый немногочисленный вид сисопов, на сегодняшний день, встречающийся только в специальных питомниках. Такое массовое исчезновение является следствием природной доброты сисопа идеального, не

жалевшего титулов Extra или SysOp для всяких пронырливых юзеров. Этот вид сисопа внесен в семейство независимых, т.к. большинство особей этого вида имели собственные BBSки, и поэтому не очень ценили свой уровень (SysOp).

Вид: сисоп хитрый.

Тип: скрытный.

Семейство: подневольные.

Этот вид насчитывает гораздо большее число особей, чем идеальный. Основные черты: скуп на increase, максимально извращает свою BBS, путем установления немислимых соотношений UL/DL, лимита времени, непрерывно запугивает почтенных, но незнакомых ему юзеров сокращением времени доступа и download amount'a. Не пользуется уважением у других сисопов из-за своих амбициозных наклонностей (мгновенно offlin'ит все ценные файлы, презирает chat mode и избегает встреч с себе подобными). Подневольные — зависят от своих боссов, чем и оправдываются при разговоре о возможном download'e.

Вид: сисоп справедливый.

Тип: пресыщенный.

Семейство: независимые.

Самый близкий сородич сисопа идеального или являющийся его мутировавшей формой. Из-за неблагоприятных BBSных условий, этот вид претерпел многочисленные метаморфозы, прежде чем окончательно сформироваться. Итог: общительность, установление оптимального уровня для всех юзеров (приемлемый UL/DL, достаток времени). Никогда не отказывается от

chat'a и готов сообщить новости, а также не имеет вредных проявлений, как-то умолчание информации, не имеющей особой ценности или склонностей к снижению чьего-либо уровня.

Примечание: Этот вид довольно успешно конкурирует с пока что не менее сильным видом сисопа хитрого и имеет больше шансов на победу в ходе естественного отбора.

Хакеры.

Вид: хакер херакерный.

Тип: вороватый.

Семейство: бесчестные.

Является самым бесполезным видом, позорящим престиж других представителей этой группы существ. Познания в ассемблере или машинных кодах равны нулю, ворует уже взломанные программы и всовывает собственную кличку.

Отличается феноменальной ленью и не старается использовать свой мозговой агрегат для создания своих программ.

Как правило, одинок и замкнут. Если же пытается установить контакт с другими особями, умалчивает о своих истинных приемах в хакерском искусстве.

Определить хакера херакерного очень легко — достаточно попросить его подарить вам одну из его последних demo. Ответная реакция известна.

Вид: пират искусный.

Тип: образованный.

Семейство: элита.

Настоящий profi. Знает memory map, как свои десять пальцев (он ведь двумя руками работает на клавиатуре!).

Весьма трудолюбив — не жалеет времени на поиск паролей, встраивает бесконечные жизни, энергию, прорыв сквозь уровни и прочее.

Этот вид склонен к объединению в кланы хакеров с разделением труда, своим лидером, кастой кодеров и demo-maker'ов, кругом знакомых в software-магазинах (речь идет о подвиде — пирате искусном западном) и бесперебойной системой hacking'a. Очень общителен и нередко терпит убытки из-за громадного количества отправленных писем и дискет. Самый жизнеспособный вид. Популяция постоянно возобновляется, что способствует ее закалке.

Вид: кодер обыкновенный.

Тип: образованный.

Семейство: элита.

Представитель касты кодеров, специализирующейся на выпуске заставок (demo и intro). Не является хакером в полном смысле слова, т.к. занят обычным кодированием на ассемблере или универсальных demo-creator'ах — пишет музыку, графику, фонты и занимается оживлением (анимацией). Не склонен к многочисленным контактам с себе подобными. Следствием мозговых мутаций является еще большее увлечение своим делом и повышение уровня знаний.

Вид: хакер вирусоносный.

Тип: вредный.

Семейство: подлые.

Незавершенная форма вирус-производителя. Природная злоба побуждает его ломать программы, не доводя дело до конца, и инфицировать их собственными вирусами.

Довольно опытен и хорошо знает последствия своих забав.

Как правило, это особь, исключенная из какого-нибудь клана за леность или разгильдяйство.

Честолюбив, но осторожен. Поэтому в вирусах называет только свою кличку, опасаясь возмездия.

Юзеры.

Вид: юзер бестолковый.

Тип: играющий.

Семейство: малограмотные.

Бестолковый юзер — самая распространенная популяция компьютерных существ. Отсутствие знаний в программировании — результат недолгого пребывания в компьютерной среде обитания. Основное время уделяет игровым баталиям, но не имеет ничего нового из игр — одно старье. В последствии, юзеры бестолковые мутируют, одни из них становятся хакерами, т.к. хотят изменить параметры своих любимых игр, другие начинают заниматься собственно программированием, а при очень сильных метаморфозах становятся даже сисопами (!) на домашних BBSках.

Вид: юзер лукавый.

Тип: играющий.

Семейство: бесчестные.

Очень любит копаться в Fido BBSках. Не очень дальновиден, т.к. для поднятия своего access level пытается upload'ить бесполезное файло, да еще в неупакованном виде. Если попадает на сисопа хитрого скрытного — почти всегда сидит в дисгрейсах или твитах.

Пагубное пристрастие к играм толкает юзера лукавого на поиски обходных путей, отсосать побольше файла из BBS.

Юзер начинает регистрироваться под разными именами, выведывать пароль сисопа или жалобно просить о поднятии уровня.

По численности — не очень большой вид, но весьма изворотлив, что и делает его во многих случаях неуязвимым.

Вид: юзер ценный.

Тип: открытый.

Семейство: сисоповидные.

Самый желанный для сисопа вид юзера. Наличие шустрого модема и обилие свежего файла способствует быстрому продвижению по иерархической лестнице assessmetr'a и всеобщей сисопской любви. Такие особи недолго задерживаются в юзерах и мутируют в сисопов, основывая свои BBSки. Тем не менее, они всегда склонны к chat'у и не жалеют времени для визитов к особям своего вида.

Структура FIDONet

Сетевой адрес

Быть может оттого, что FIDONet создавалась как некоммерческая сеть, она имеет иерархическую древовидную структуру. Структура сети определяет правила передачи почты между станциями, подчиненность узлов, а также людей, ответственных за выполнение сетью тех или иных функций (координаторов). Основным документом, описывающим структуру FIDONet является **список узлов сети** (нодлист, ноделист, от англ. nodelist).

Существует несколько таких списков — глобальный список, называемый обычно мировым нодлистом, а также менее крупные списки по отдельным географическим регионам. Мировой нодлист содержит сетевые адреса, телефоны, имена операторов и названия станций для всех узлов FIDONet. Он составлен из нескольких сегментов, за составление которых отвечают координаторы менее крупных единиц сети. Поскольку в настоящее время мировой нодлист занимает несколько мегабайт, изменения в структуре сети фиксируются в файлах изменений (нодедиффах, дифах, nodediff), которые при помощи специальных программ вносятся в нодлист каждой станцией самостоятельно. Это позволяет исключить рассылку многомегабайтных списков с повторяющейся информацией.

Самой крупной единицей деления FIDONet является **зона** (Zone). Россия входит во вторую зону (Европа и т.д.),

США находятся в первой зоне. Подробное описание номеров зон вы можете найти в мировом нодлисте. Зона имеет своего координатора (Zone Coordinator, ZC), координатора по вопросам эхоконференций (Zone EchoMail Coordinator, ZEC) и т.д. Функции координаторов подробно освещены в уставе FIDO — FIDONet Policy (полиси).

Зона, как правило, имеет собственные **ворота** (гейты, gate) для отправки почты другим зонам сети. Каждая зона имеет свой список узлов, включаемый в мировой нодлист как один из сегментов. Список узлов зоны 2 в настоящий момент именуется Z2-LIST. Файлы изменений к нодлисту зоны 2 называются Z2-DIFF. Расширения файлов Z2-DIFF числовые и характеризуют номер текущего дня (т.е. дня, когда этот файл создан координатором) от начала года. Поскольку нодлист весьма велик, он обычно пересылается в архивированном виде. В этом случае, требуется отличать упакованный лист от неупакованного, чтобы случайно не попытаться скомпилировать упакованный вариант. Для этого используется другое расширение файла (для архиватора ZIP — .Zxx), где xx — последние цифры номера дня. Полное описание сокращений для имен архиваторов содержится в конце текущего нодлиста.

Следующей единицей деления сети является **регион** (Region). Россия находится в регионе 50 (обозначается обычно как R50). Регион отражается в сетевом адресе, однако, в отличие от зоны и прочих единиц деления, не входит в адрес как самостоятельная величина. Каждый регион имеет своих координаторов и свой сегмент зонового нодлиста, который ведет региональный координатор (RC, Regional Coordinator, R50C в случае

России). Помимо RC, имеется еще REC (Regional EchoMail Coordinator) и другие координаторы.

Базовой единицей территориального деления FIDONet является **сеть** (Net). Сеть характеризуется уникальным номером внутри зоны и содержит в себе номер того региона, к которому сеть принадлежит. Номер сети входит в сетевой адрес в качестве самостоятельного поля, в то время как номер региона образуют первые две цифры номера сети (для региона 50 все сети имеют номера 50xx).

Сеть также имеет своего координатора (NC, Network Coordinator) и координатора по вопросам эхопочты (NEC, Network EchoMail Coordinator). Сеть имеет свой сегмент в нодлисте региона, и, кроме того, **список абонентов сети** (поинтов, точек, от англ. point), называемый обычно **поинт-листом**. Поинты не являются формальными членами FIDONet.

Типы станций сети

В этой части под словом «сеть» будем понимать не всю глобальную сеть в целом, а лишь ее часть в том смысле, как это было определено выше.

Главной станцией сети является **хост** (Host), который изначально был призван служить воротами для общения сети с окружающим миром. Однако по мере роста сети и возрастания нагрузки, такая схема перестала себя оправдывать. Хост сети является нулевым узлом данной сети, и выделяется в нодлисте словом **Host**. Вслед за описанием хоста следует список станций, входящих в данную сеть.

Помимо хоста в сети выделяется ряд станций, называемых **хабами** (Hub). Остальные станции сети передают всю почту для других станций через выделенного им хаба. Часто, особенно в нагруженных сетях, хабы объединяют в кольцо для ускорения передачи почты и повышения надежности. Хабы обозначены в нодлисте словом **Hub**, за которым следует список станций, передающих свою исходящую почту на данный хаб. В сильно нагруженных сетях, какой является к примеру 5020 (Москва, Россия), выделяют также хабы второго уровня (Second Level Hub). В таком случае нагрузка распределяется между хабами и ускоряет распределение почты.

Основной единицей сети является **узел** (нода, нод, node). Узел является членом FIDONet и его права и обязанности регламентированы в Уставе FIDONet (полиси). В настоящее время действует версия полиси 4.1. Узел сети принимает почту от других узлов сети и абонентов сети. Каждый узел имеет некоторое количество своих абонентов (поинтов данного узла). Узел самостоятельно определяет для себя порядок передачи сетевой почты адресату письма (т.е. может осуществлять как прямые соединения, так и связь через хаб/хост/гейт). В нагруженных сетях определяются специальные глобальные схемы маршрутизации (роутинга, routing), призванные облегчить определение пути передачи писем и ускорить их прохождение.

Наименьшей единицей сети является **абонент сети** (поинт, point). Поинт имеет стабильную прямую связь с узлом сети, абонентом которого он является. В этом случае соответствующий узел называется **босс-нодом** (босс, boss-node) для этого поинта. Согласно действующей

FIDONet Policy, поинт не является формальным членом сети и не может осуществлять прямой передачи сетевой почты адресату письма. Это ограничение связано с тем, что при прямой передаче оператор босс-ноды не может контролировать содержание писем от поинта, и, следовательно не может предотвратить передачу коммерческой информации по сети.

От станции к станции

Поскольку FIDONet построена по иерархическому принципу, почта передается от станции к станции, пока не достигнет самых нижних звеньев сети. Вышестоящие звенья сети принимают почту от нижестоящих и передают ее еще выше, а также принимают почту от вышестоящих звеньев для нижестоящих. Порядок подчиненности определяет направление звонка — звонящий узел обычно является нижестоящим по отношению к вызываемому.

При прямой связи двух узлов вышестоящий узел называется **аплинком** (uplink), нижестоящий — **даунлинком** (downlink).

Структура сетевого адреса

Существуют несколько схем адресации сети.

В настоящий момент наиболее широко используемой является адресация 4D и 5D (4D-addressing и 5D-addressing), т.е. используются четыре и пять полей сетевого адреса. 5D-адресация позволяет организовывать обмен между различными глобальными сетями, и является более прогрессивной.

4D-адрес

Основные поля 4D-адреса:

Zone:Net/Node.Point

Здесь **Zone** — номер зоны, **Net** — номер сети внутри зоны (в это поле входит в частности номер региона), **Node** — номер узла, **Point** — номер поинта узла. Для узлов сети, поле **Point** является бессмысленным, поэтому при адресации узла поле **Point** принимается равным нулю (например, 2:5020/54.0) или вовсе опускается (тогда имеет место 3D-адресация) (например, 2:5020/54).

5D-адрес

5D-адреса записываются в двух формах:

Zone:Net/Node.Point@Domain

Domain#Zone:Net/Node.Point

Значения полей те же. Поле **domain** определяет символьное имя сети. Для FIDONet применяется домен **fidonet** или **fidonet.org** (например, 2:5020/54.46@fidonet). Другие сети могут иметь свои домены, т.е. можно отличать адреса одной сети от другой.

Следует помнить, что определенные схемы адресации поддерживаются лишь ограниченным кругом программных продуктов, применяемых в сети FIDONet. Прежде чем решить, какой адрес следует применить, необходимо прочесть руководство на используемое программное обеспечение.

Основной адрес станции сети называют ее **главным адресом** (main address), а возможные другие адреса называют **АКА** (от англ. Also Known As — «Также известен как...»).

Флаги ноделиста

В нодлистах и поинтлистах имеется специальное поле, содержащее флаги для данной станции. Флаги определяют скорость и возможности модема, режим работы станции и т.д.

Одним из таких флагов, имеющих отношение к режиму работы станции является:

Флаг: CMMOLO

Значение: Станция работает круглосуточно Mail-Only. Отсутствует BBSListed-Only. Принимаются только звонки от систем, объявленных в текущем нодлисте.

Помимо этого флага существуют и другие, полный перечень и назначение которых можно узнать в конце текущего нодлиста.

Виды почты

Изначально FIDONet задумывалась как сеть для обмена личными письмами. Поэтому первым типом почты в FIDONet исторически оказалась сетевая почта или нетмейл (NetMail). Письмо, отправленное сетевой почтой, существует всегда в единственном экземпляре, который перемещается от автора к адресату через один или несколько узлов сети. Узлы сети объединяют сетевую почту, предназначенную для посылки на определенный узел (группу узлов или целый регион) в пакеты, которые отправляются, лишь только будет установлено соединение.

Сетевая почта представляет собой аналог обычного письма, находящегося в конверте (т.е. прочесть его может только адресат). Однако, в связи с полным запретом на

передачу коммерческой информации, сетевую почту могут просматривать системные операторы узлов, через которые осуществляется пересылка письма. Эта перлюстрация может осуществляться с целью выявления коммерческой информации, передаваемой по сети. Следует также отметить, что текущая версия полиси запрещает шифрование передаваемых данных без согласия всех узлов, участвующих в передаче письма от автора к адресату. Это ограничение распространяется также и на общеизвестные схемы шифрования типа ROT13.

С разрастанием сети возник новый вид почты — **эхопочта** или **эхомейл** (EchoMail). Эхопочта представляет собой аналог доски объявлений, на которой каждый может разместить письмо или ответить на письмо другого человека. Эхопочта обычно делится на конференции различной тематики (эхи, Echo). При этом письмо будет отправлено на все станции сети, подписанные на конкретную доску (конференцию). Эхописьмо существует не в одном, а в нескольких сотнях или даже тысячах экземпляров. Помните об этом при написании писем в эхопочте.

Как правило, эхописьмо передается в упакованном виде (т.е. пакеты с письмами упаковываются архиватором типа ZIP, ARJ и т.д.). В таком случае эхопочту принято называть **аркмейлом** (ArcMail). Файлы, содержащие эхопочту имеют шестнадцатиричные имена, соответствующие сетевому адресу станции и расширения по дням недели и номерам файла (т.е. шестой файл в понедельник будет иметь расширение .MO5).

Примечание: Несмотря на почти поголовное использование PKZIP и ARJ, единственным стандартным FIDONet архиватором является утилита ARC.

Формат письма

Обычное письмо в сети FIDONet имеет следующие поля, обязательные к заполнению:

From:

Имя автора письма.

To:

Имя адресата.

Subj:

Тема.

at

Адрес автора письма.

at

Адрес адресата.

Заметим, что **Subj** часто применяется как своеобразное макро для темы письма в его тексте.

Пример FIDONet-письма (в данном случае — в эхопочте):

From:

Nick Filimonov

To:

All

Subj:

ZyXEL U1496E+

at

2:5020/54.46

Привет, All! Кто бы взялся рассказать, как из SmartOne 1200/None сделать Subj?

Nick, Night System (2:5020/54.46)

Для писем, помещаемых в эхоконференциях сети поле **адреса адресата** отсутствует за полной его ненужностью (так как телеконференции предназначены не для приватной переписки, а для всеобщего обсуждения той или иной темы).

Лимиты для полей заголовка таковы: имена **From** и **To** не длиннее 36 символов, поле **Subj** не длиннее 72 символов.

Всякое письмо принято начинать приветствием и заканчивать подписью. При использовании псевдонима реальное имя автора должно быть указано либо в начале письма, либо в подписи, за исключением тех случаев, когда использование псевдонимов официально разрешено. В большинстве используемых редакторов дата и время создания письма, адрес и имя отправителя, а также служебные строки, проставляются автоматически. Помимо этого, для сохранения вашего времени используются шаблоны письма (темплейта, template), т.е. «болванки», содержащие в начале типовое приветствие, а в конце вашу подпись.

Если вы отвечаете на письмо другого человека, хорошим стилем является цитирование того письма, на которое вы отвечаете. Большинство редакторов имеют

возможность создавать цитированный ответ. Помните, что написавший вам человек мог давно позабыть о своем письме и без цитат ему будет сложно понять ваш ответ. Как правило, цитируемая строка начинается с инициалов автора и символа >>. Такие строки редактор обычно подсвечивает другим цветом.

Заметьте, что не надо цитировать все письмо целиком. Достаточно процитировать основную мысль или те положения, с которыми вы не согласны (или, наоборот, согласны). Запомните, что чрезмерное цитирование не приветствуется, да и читать такие письма не всегда удобно. Кроме того, в некоторых эхоконференциях цитирование запрещено вообще, поэтому к нему надо относиться с осторожностью. В любом случае не следует цитировать подписи, служебные строки и т.д.

Последней строкой письма является так называемый **tearline** (терлайн, тирлайн), представляющий из себя строку --- в первой позиции со следующим за ней произвольным текстом.

Для эхопочты после терлайна обычно вводится строка **Origin** (ориджин, оригин), которая служит для сообщения дополнительных сведений читателю письма о режиме работы станции отправителя. Формат строки:

Origin : " * Origin : " (произвольный текст) "(" (адрес) ")"

В связи с тем, что сеть изначально создавалась на территории США, почти все используемое программное обеспечение конфликтует с некоторыми буквами русского алфавита. Текст письма обычно оформляется редактором в виде одной длинной строки текста, из которой обычно удаляются символы (CR)(LF). Поэтому определен еще так называемый «мягкий CR» (soft CR), совпадающий с

русской буквой Н. Поэтому в FIDONet принято использовать 866 кодовую страницу, в которой русская буква Н заменена на аналогичную в начертании латинскую H. Замена других русских букв не практикуется.

Сетевая почта и ее особенности

Сетевая почта представляет собой приватное письмо одного абонента сети другому. В сетевой почте необходимо указывать сетевой адрес получателя письма, а также его правильное имя (это связано с тем, что если письмо приходит не оператору станции, а пользователю его BBS, то любые искажения в имени адресата повлекут неполучение им этого письма). Как правило, для поиска имени по адресу и адреса по имени используется нодлист или поинтлист, ибо большинство редакторов позволяют осуществлять так называемый **lookup** (лукап) — контекстный поиск по списку.

При прохождении сетевой почты через узел, последний обычно добавляет к концу письма специальную служебную **строку-кладж** (kludge line), начинающуюся с подстроки:

^aVia

где **^a** — символ с кодом 01.

За подстрокой следует обычно название почтовой программы узла, его сетевой адрес и время в различных форматах (UNIX, GMT и др.). По этим специальным строкам можно определить путь письма к вам, и в случае искажений (а такое бывает) попробовать доискаться правды.

Эхопочта

Эхопочта подразделяется на большое число различных конференций с определенными темами. Для различения между собой разных конференций, каждой из них присвоено уникальное имя, называемое **тэгом** (тагом, tag). Тэг представляет собой одно или несколько слов, разделенных символом разделителем (в зарубежной FIDO используют символ подчеркика, в российской, вероятно, по интернетовской традиции, символ точки). Примеры тэгов:

PVT.EXCH.COMPUTER, RUSSIAN.SEX, SU.CHAINIK.

Каждая эхоконференция имеет свою тематику и правила конференции. Как правило, большинство конференций на территории региона 50 используют типовой вариант правил, с внесенными в него небольшими изменениями. Типовой вариант правил содержится в документе ECHOPOLR, который определяет правила и порядок их соблюдения, а также другие важные детали обращения с эхопочтой.

За соблюдением правил конференции следит ее **модератор** (moderator), являющийся либо создателем конференции, либо выбираемым ее подписчиками человеком. Модератор регулярно публикует в конференции ее правила и требует их соблюдения от всех ее читателей.

Обратите внимание, что ответственность за нарушения поинтов и пользователей BBS несет оператор босс-нода! Ввиду этого факта, босс-нода может прекратить доставку конференции нарушившему правила поинту или даже вовсе лишить его адреса по своему усмотрению без предварительного уведомления.

В большинстве конференций строжайше запрещены:

- сообщения не по теме конференции (offtopic);
- нецензурные выражения;
- оскорбление других подписчиков конференции;
- реклама и коммерческие объявления любого характера;
- самовольное модерирование.

За нарушение правил модератор конференции (и только он) высылает нарушившему правила подписчику письмо, содержащее в поле **Subj** один из трех символов степени тяжести нарушения:

*

Предупреждение о нарушении правил конференции. Как правило, такие предупреждения выносят «на первый раз» или за несерьезные нарушения. В некоторых конференциях звездочки накапливаются «на счету» узла, поинтами которого совершались нарушения. В таких случаях три звездочки означают следующую степень наказания.

+

Нарушение правил конференции после трех предупреждений или одно грубое нарушение. Каждый плюс заносится «на счет» узла, поинтами которого совершались нарушения. Как правило, период действия одного плюса ограничен месяцем с момента его вынесения. Три плюса означают следующую степень наказания.

!

Отключение. Эта степень ответственности наступает в случае грубейшего нарушения правил конференции, либо по получении узлом максимально возможного в данной конференции числа плюсов. Отключение означает, что данный узел обязан прекратить доставку этой конференции своим поинтам, а в случае, если у узла отсутствуют даунлинки и себе самому. В любом случае, конференция должна остаться доступной для других узлов-даунлинков данного узла, посредством постановки ее в режим **passthru** (пасссру), когда приходящие письма экспортируются даунлинкам, но не попадают в базу писем узла. В случае доставки конференции отключенному узлу и настойчивого игнорирования узлом отключения, узел исключается из FIDONet. Отключения выносятся сроком на месяц (три месяца, полгода, навсегда).

Обратите внимание, что поинты могут быть отключены от конференции или переведены в режим **ReadOnly** по усмотрению босс-ноды даже после получения единственной звездочки. Этот вопрос разрешается оператором босс-ноды самостоятельно.

Поскольку модератор тоже человек, критерии модерирования в разных эхах различны. За одно и то же нарушение вы можете получить простое предупреждение в одной конференции и отключение в другой. Помимо этого, известно несколько случаев патологического модерирования, заканчивавшихся практической гибелью эхи.

Все претензии к модератору принято выражать нетмайлом. Не отвечайте модератору в эхе — этим вы нарушите правила конференции еще раз! Помните, что все

проблемы, возникшие у вас в ходе общения с модератором и не улаженные посредством приватной нетмайловой переписки, можно разрешить на уровне вашего NEC.

При использовании эхопочты возникают несколько дополнительных понятий, не свойственных передаче сетевой почты. Прежде всего, возникают дополнительные кладжи **AREA**, **SEEN-BY** и **PATH**.

Кладж **AREA** задает область, в которую отправлено данное письмо. Имя области задается ее тэгом и представлено в текстовом виде.

Кладж **PATH** задает цепочку станций сети, через которые письмо прошло на пути к вам. После слова **PATH** идут номера узлов (не их сетевые адреса!). Если в ходе этой пересылки менялась сеть, то в месте смены сети указывается номер узла с указанием номера сети (например, **PATH 5020/54 68 174 5030/180 15**).

Кладж **SEEN-BY** определяет адреса станций, которым текущее письмо было разослано. Он используется для предотвращения дублирования почты и поиска разрывов и петель.

Атрибуты писем

Нетмайл-письмо может иметь следующие атрибуты:

Private (Pvt)

Частное письмо. Если вы пишете пользователю BBS, получающему сетевую почту посредством специальной сетевой области на BBS, то такой атрибут не позволит другим пользователям этой BBS прочесть ваше письмо.

Crash (Cra)

Срочное. Указывает, что данное письмо должно быть отправлено немедленно.

Recd (Rvd)

Получено. Этот атрибут устанавливается на письме редактором станции адресата при прочтении им письма. Этот атрибут используется для разделения уже и еще не прочтенных писем. Таким образом можно автоматизировать обработку прочтенной почты, к примеру, для ведения архива.

Sent (Snt)

Послано. Этот атрибут устанавливается на оригинале письма на станции-отправителе, но не на посланной

копии письма. Он означает, что письмо уже отправлено адресату. Используется аналогично **Rvd**.

FileAttached (F/a)

Файл-аттач. Означает, что вместе с письмом передается описанный в заголовке письма файл.

KillSent (K/s)

Удалить после отправки. Этот атрибут указывает, что оригинал письма на станции отправления должен быть удален после отправки.

Local (Loc)

Локальное. Указывает, что данное письмо было написано на вашей станции. Он устанавливается редактором автоматически.

HoldForPickup (Hld)

Ожидает получения. Этот атрибут указывает, что письмо не следует отправлять адресату. Вместо этого необходимо дождаться момента, когда адресат сам заберет письмо, позвонив на вашу станцию. При этом, если вы работаете на телефонной линии с повременной оплатой, за разговор будет платить адресат.

FileRequest (Frq)

Файловый запрос. Указывает, что данное письмо запрашивает у станции-адресата какие-либо файлы.

ConfirmReceipt (Cfm)

Письмо с подтверждением прочтения. В случае прочтения адресатом такого письма, редактор станции-адресата автоматически составит и отправит в ваш адрес стандартный шаблон уведомления о вручении.

ReturnReceipt (Rrq)

Письмо с подтверждением приема. При приеме такого письма некоторые эхопроцессоры создают ответное письмо, подтверждающее факт приема.

KillFileSent (KF/s)

Удалить файл после отправки. Употребляется совместно с атрибутом **F/a**. Указывает, что файл, описываемый письмом, необходимо удалить после пересылки.

TruncFileSent (TF/s)

Усечь после пересылки. Употребляется совместно с атрибутом **F/a**. Указывает, что после отправки описываемый файл должен быть усечен до размера 0 байт.

Атрибуты **Pvt**, **Cra**, **F/a**, **K/s**, **KF/s**, **TF/s**, **Hld**, **Frq**, **Cfm** устанавливаются пользователем, а атрибуты **Rvd**, **Snt**, **Loc** — автоматически.

Эхописьмо может иметь лишь атрибуты: **Loc**, **Snt** и **Pvt**. Все прочие атрибуты не имеют смысла при использовании в эхопочте (хотя могут быть внедрены в письмо методом грубой силы).

Будьте внимательны при определении атрибутов писем.

Программное обеспечение

Любая станция сети использует три основных компонента сетевого ПО:

- Мейлер.
- Эхопроцессор.
- Редактор сообщений.

Мейлер

Мейлер — это специальная почтовая программа, предназначенная для отправки писем и файлов через модем на соответствующие сетевые адреса. Мейлер осуществляет дозвон по указанному адресу, установление соединения, передачу и прием писем и файлов, а также управление модемом и другие дополнительные функции. Как правило, участие человека при этом необязательно.

В зависимости от способа обработки писем, мейлеры делятся на две группы — **ArcMail-Attach** (Аркмейл-Аттач) и **Binkley-style** (бинклистайл) мейлеры. Основным отличием одной группы от другой является способ обработки почты, хотя есть и другие существенные отличия.

Мейлеры группы ArcMail-Attach обычно самостоятельно осуществляют преобразование файла с сетевым письмом в почтовый пакет (упаковку) и обратное преобразование (распаковку). При этом, на каждый

ArcMail-пакет должен существовать так называемый аркмейл-аттач (attach) — специальное письмо, которое адресовано оператору узла от имени ArcMail, и в качестве темы содержит имя передаваемого файла. При передаче файла, это письмо не передается адресату, а используется передающим мейлером для поиска и обработки ArcMail-пакетов.

Минусом таких мейлеров является потенциальная возможность захлебнуться в потоке сетевой почты на нагруженном узле (т.е. большую часть времени мейлер будет распаковывать пришедший нетмайл и перепаковать его на другие адреса). Этот недостаток можно частично компенсировать, запретив мейлеру распаковывать нетмайл.

Мейлеры группы Binkley-Style не осуществляют никаких операций с письмами и файлами, предоставляя эту возможность внешним утилитам. Такие мейлеры просто передают все письма и файлы, предназначенные для соответствующего узла, не осуществляя упаковку и распаковку. Вместо процедуры поиска аркмейловых пакетов при помощи ArcMail-attach писем здесь применяется концепция **аутбаунда** (outbound).

Для каждой зоны создается зонный аутбаунд — специальный каталог файловой системы. В этом каталоге находятся специальным образом поименованные файлы и подкаталоги, содержащие исходящую почту. Имя файла или подкаталога однозначно определяется адресом системы, которой адресован почтовый пакет. Расширение файла определяет его тип. Более подробно этот вопрос обсуждается ниже.

Из числа известных ArcMail-Attach мейлеров следует упомянуть **FrontDoor** и **T-Mail**, из числа **bink-style** — **BinkleyTerm** и **Bink/+**.

Как правило, мейлер функционирует в режиме **FrontEnd** (отчего его иногда называют FrontEnd Mailer'ом). Это означает, что при звонке на узел сети вам отвечает именно мейлер, который затем, при необходимости вызывает внешнюю программу BBS или утилиту для приема факсов.

Возможно и функционирование FTN-мейлера в **RearEnd** режиме, т.е. так, чтобы он запускался какой-либо другой почтовой программой, отвечающей на входящие звонки.

Существует еще и другой остроумный режим работы мейлера, применяемый некоторыми пакетами BBS — **Shell to Mailer**. В этом режиме вначале в память загружается пакет BBS, а уже из него запускается мейлер. Мейлер отвечает на звонок, и, если позвонил человек, завершает свою работу с определенным ErrorLevel'ом. Управление получает BBS.

Эхопроцессор

Эхопроцессор (EchoProcessor) это программа, предназначенная специально для распаковки и упаковки почтовых пакетов с сетевой почтой, ArcMail-пакетов, импорта и экспорта писем в базу писем, преобразований базы и т.д.

Каждая станция имеет свою **базу писем** (message base), которая разделена на области (конференции). Письма из соответствующих эхоконференций копируются

эхопроцессором в области базы писем для их последующего прочтения.

Процесс преобразования ArcMailовых и почтовых пакетов в письма называется **тоссингом** (tossing), а процесс поиска новых писем в базе и преобразования их в пакеты — **сканнингом** (scanning). Иногда оба процесса отождествляются и вместе именуются **тоссингом**. От этого эхопроцессоры иногда называют **тоссерами** (tossers).

При использовании ArcMail-Attach мейлера, алгоритм действий тоссера таков:

1. Произвести поиск ArcMail-пакетов в специальных входных каталогах файлов (инбаундах, inbound).
2. Распаковать все найденные пакеты утилитой декомпрессии.
3. Преобразовать полученные почтовые пакеты в письма и разместить письма по областям базы писем.
4. Создать почтовые пакеты с письмами для всех станций сети, подписанных на эти конференции у данной станции.
5. Просканировать базу писем на предмет новых писем, написанных оператором узла или пользователями.
6. Упаковать эти пакеты утилитой компрессии.
7. Создать ArcMail-Attach письма в соответствующем каталоге мейлера.

При использовании Binkley-style мейлера алгоритм действий тоссера тот же, за исключением того, что:

1. Кроме ArcMail-пакетов обрабатываются и пакеты с сетевой почтой.

2. Не создается ArcMail-Attach писем. Вместо них создаются специальные файлы.

Наиболее известными эхопроцессорами являются: **Squish**, **GEcho**, **FastEcho** и т.д.

Типы эхопроцессоров

Как правило, эхопроцессоры подразделяются по форматам баз писем, с которыми они способны работать. Существуют следующие форматы баз:

*.MSG.

В этом формате каждое письмо находится в отдельном файле, имеющем числовое десятичное имя и расширение **.MSG**. Каждая конференция в таком формате попадает в отдельный каталог. Это одна из самых медленных и неэффективных баз — под каждый файл вне зависимости от его размера расходуется как минимум 4 Кб пространства жесткого диска, а ограничения DOS позволяют эффективно работать не более чем со 100 файлами в каталоге. Некоторое убыстрение возможно посредством установки программы **FASTOPEN** или дискового кэша — **Hudson**. В этом формате все конференции размещаются в одном файле. Это наиболее быстрый из всех известных форматов, однако структура файла **Hudson**-базы легко может быть нарушена посредством внезапного отказа аппаратуры или появления сбойного сектора. В таком случае вы рискуете потерять все письма во всех областях.

JAM

(первые буквы имен авторов: Joaquim-Andrew-Matthew). Некоторый компромисс между скоростью

Hudson и надежностью **MSG**. В этом формате конференции хранятся в разных файлах, по четыре файла на область. Возможно разнесение разных конференций в разные директории и т.д.

Squish

Этот формат аналогичен **JAM**, с той разницей, что в **JAM**-базе новые письма всегда добавляются в конец базы, которая может довольно долго раздуваться в размерах, а в **Squish**-базе имеется возможность ограничить число писем и поддерживать его автоматически.

Для успешной обработки писем, эхопроцессоры и редакторы используют механизм указателей на последнее прочтенное письмо (**Lastread Pointers**). Для каждого пользователя станции, хранится номер последнего прочтенного им письма в каждой области. Таким образом, вместо полного просмотра всей базы, тоссеру или редактору достаточно исследовать еще непрочтенные письма. Это позволяет, в частности, организовать быстрый поиск личной почты при входе пользователя на **BBS**.

Как правило, в эхопочте ведутся дискуссии (за исключением конференций, где дискуссии запрещены). Для того, чтобы иметь возможность просмотреть ответы других участников конференции на заинтересовавшее вас письмо, существует другая функция эхопроцессора — построение (или связывание) цепочек вопрос-ответ (**Reply Chains Linking**). Некоторые эхопроцессоры осуществляют такое связывание автоматически, некоторым для этого требуется указание специального ключа командной строки (обычно это ключ **Link**).

Эхопроцессор, помимо указанных ранее функций, должен обеспечивать обслуживание базы (удаление писем

(**purge**) и упаковку базы (**pack**). Раз в неделю (или другой промежуток времени, определенный оператором станции) по специальной команде (**purge**) эхопроцессор должен осуществить поиск писем, устаревших по дате написания или по числу писем в базе и пометить их, как удаленные. Затем (по команде **pack**) удаленные письма физически удаляются из базы.

Активация эхопроцессора для распаковки и упаковки почты, обслуживания базы и т.д. обычно осуществляется мейлером, который самостоятельно, согласно определенным оператором правилам, вызывает соответствующие **.BAT** файлы.

Редактор сообщений (Message Editor)

Редактор сообщений позволяет просматривать базу писем по областям, создавать новые письма, как в сетевой, так и в эхопочте. Помимо этого, типовые редакторы предоставляют множество других возможностей, как то перемещение писем из области в область, сканирование базы писем на предмет новой/личной почты, возможность работы в локальной сети с несколькими пользователями и так далее.

Наиболее популярными редакторами являются **GoldEd** (за такое название его обычно зовут «голым дедом» или просто «дедом»), **timEd** (более быстрый, зато менее навороченный) и различные другие извращения — **FM**, входящий в комплект мейлера **FrontDoor** и т.д.

Роутинг

За редким исключением сетевая почта не передается напрямую ее адресату. Это обусловлено отсутствием режима работы станции в нодлисте, наличием **unpublished** узлов (узлов с неизвестным телефоном), наконец, ненулевой вероятностью катастрофы на станции назначения. Возникает вопрос, куда передавать письма, предназначенные для определенных групп сетевых адресов.

Роутинг (рутинг, от англ. Routing) представляет собой схему маршрутизации писем для данной станции сети. Роутинг имеет отношение только к сетевой почте.

Роутинг задает правила, согласно которым будет отправляться пришедшая на станцию и созданная на ней сетевая почта. Правило представляет собой соответствие группы адресов назначения одному адресу, на который будет передан исходящий пакет. Представим, что нужно отправлять все письма, предназначенные для зоны 2 (FIDONet, Европа) через 2:5020/54, а все письма для зоны 314 (сеть GOLDNet) через 314:5020/33. Тем самым определяем схему роутинга для своей системы. Действительная схема роутинга может быть гораздо более сложной, особенно для нагруженных станций сети, хабов и т.д.

Различают статический и динамический роутинг. Статический роутинг, как правило, осуществляется эхопроцессором и присущ системам на базе BinkleyStyle мейлера. Определяется специальная схема событий, т.е. набор интервалов времени, в течение которых действует определенная схема роутинга. Если эхопроцессор был вызван во время действия одного события и

маршрутизировал письмо, то при повторном вызове во время другого события уже обработанные письма не будут перенаправлены в соответствии с новой схемой.

Динамический роутинг осуществляется, как правило, ArcMail-Attach системами. При этом, в зависимости от текущего события, меняется план роутинга, и уже обработанные письма могут быть переадресованы в соответствии с новым планом.

Заметим, что для отправки нетмайла напрямую (директом, direct) адресату в сети существует так называемый **зоновый почтовый час** (Zone Mail Hour, ZMH). В этот период все узлы сети обязаны:

- отвечать на звонки;
- остановить передачу файлов, ArcMail-пакетов;
- закрыть доступ к BBS;
- запретить файл-реквесты;
- передавать и принимать только непакованный нетмайл.

Поинты сети не обязаны соблюдать ZMH. В Москве, помимо ZMH действует еще и **Московский почтовый час** (Moscow Mail Hour, MMH), начинающийся следом за ZMH. Таким образом, с 5:30 до 7:30 утра по Московскому времени все узлы сети принимают и передают только нетмайл.

Для эхопочты понятие роутинга не определено, поскольку письмо в эхо не содержит сетевого адреса станции получателя. Таким образом ArcMail-пакет всегда передается на узел, от которого получена соответствующая конференция, при помощи прямой связи.

Мейлер ArcMail-Attach

Как правило, основой функционирования любого ArcMail-Attach мейлера является **каталог, содержащий письма сетевой почты** (NetMail folder). В большинстве случаев каждое письмо хранится в отдельном файле, имеющем расширение **.MSG**. В таком случае принято говорить, что имеется область сетевой почты в ***.MSG стиле** (*.MSG-style netmail area).

В этом каталоге (далее будет употребляться жаргонное слово «фолдер») находятся письма, адресованные данному узлу, и письма, написанные на этом узле. Транзитные письма, проходящие через узел, в этом каталоге не размещаются. Мейлер осуществляет ресканирование фолдера с определенными промежутками времени в поиске новых сообщений, либо продельвает это при появлении соответствующего флага (пустого файла со специфическим именем типа REPACK.T-M или FDRESCAN.NOW в специальном каталоге флагов).

Обнаружив в фолдере письмо, ArcMail-Attach мейлер преобразует его в почтовый пакет (имеющий расширение **.PKT**) и переносит этот пакет в специальный каталог пакетов, называемый **аутбаундом**. Необходимость в таком преобразовании объясняется тем, что письма, за редким исключением, не передаются напрямую адресату, а проходят по цепочке из нескольких станций. При этом каждая станция сама определяет на основании **плана маршрутизации сетевой почты** (netmail routing scheme) на какой узел следует передавать письма для указанного в заголовке письма адресата.

Поскольку заголовки писем не могут модифицироваться (будет потеряна информация об адресе

истинного получателя), письма преобразуются в пакеты, в заголовке которых указан адрес отправителя пакета (не совпадающий в общем случае с адресом автора письма) и адрес получателя пакета (также не равный в общем случае адресу получателя). Например, если почта от 157.49 передается на 54.46 таким образом:

/157.49 -> /157.0 -> /1.0 -> /54.0 -> /54.46,

то на этапе /1 -> /54 пакет будет адресован от /1 для /54, хотя фактический отправитель и получатель имеют другие адреса.

Пакет может содержать несколько писем, общей особенностью которых является их текущая маршрутизация. На следующем узле будет действовать уже другой план роутинга, и письма могут быть упакованы в разные пакеты.

Помимо обычных писем, аркмейл-аттач мейлеры способны понимать также некоторые специальные письма — так называемые **файл-аттачи** (fileattach) или просто «аттачи». Файл-аттач представляет собой обычное письмо, имеющее особый атрибут (**F/a** — **File/Attach**) и содержащее в **Поле темы** имя передаваемого файла.

При обнаружении такого письма, мейлер ищет соответствующий файл по указанному в **Поле темы** пути и имени, и, обнаружив его, упаковывает письмо в почтовый пакет. При передаче этого письма, будет передан также и файл, который данное письмо описывало. При этом считается, что файл прикреплен (приаттачен, Attached) к письму.

Помимо обычных аттачей, мейлеры класса ArcMail-Attach имеют особый вид аттачей — ArcMail-Attach письма. Эти письма создает эхопроцессор при создании

ArcMail-пакета для заданного адреса. Такое письмо отличается от обычного аттача тем, что написано от «магического» имени робота «ArcMail». При нахождении письма от этого робота, мейлер не создает **.PKT** файла, и передает при установлении соединения только сам файл с ArcMail-пакетом.

Мейлер Binkley-style

Для мейлера типа BinkleyTerm, одним из основных отличий от ArcMail-Attach является тот факт, что такой мейлер никоим образом не работает с письмами. Таким образом, вместо NetMail-фолдера в Binkley-style мейлерах используется понятие **аутбаунда** (outbound). Для каждой из зон, в которые станция отправляет письма и файлы, создается специальный каталог (аутбаунд).

Для каждого адреса, на который должна быть отправлена почта, создаются особые файлы с уникальным именем (шестнадцатиричная запись 3D-адреса узла) и расширением **?.LO**, задающие **флавор** (атрибут, flavour) для данного адреса, а также содержащие указания мейлеру на передачу тех или иных файлов в виде путей. Первая буква расширения задает флавор. Для нетмайла создается аналог файла **.PKT** — **?.UT**. Все эти манипуляции осуществляются не мейлером, а отдельной утилитой, либо эхопроцессором.

При посылке почты, мейлер типа BinkleyTerm передает соответствующий файл с неупакованной сетевой почтой (**?.UT**) в виде файла **.PKT**, образовав имя **.PKT** файла непосредственно в момент начала передачи. Таким образом, при обрывах связи с последующим перезвоном

.PKT файлы имеют уже другие имена, а следовательно принимаются не с места обрыва, а заново.

Поскольку в восьмисимвольном поле имени файла DOS невозможно разместить 4D-адрес в шестнадцатиричной форме. Для адресов назначения, являющихся поинтами, создаются отдельные подкаталоги аутбаунда. Такие подкаталоги имеют шестнадцатиричные имена, соответствующие адресу босс-ноды (т.е. 3D-адресу) и содержат файлы **?.UT** и **?.LO** с шестнадцатиричным номером поинта.

Для нормальной работы с Binkley-Style мейлером должен использоваться упаковщик сетевой почты, который будет преобразовывать письма в **?.UT** файлы. Чаще всего используются **IMBINK** и **BPACK**.

Распаковка входящей почты осуществляется в этом случае эхопроцессором. Мейлер лишь передает почту и файлы из аутбаундов и принимает входящие пакеты и файлы в каталоги, называемые инбаундами.

Мейлеры типа BinkleyTerm поддерживают три инбаунда — для неизвестных систем, для известных систем и для систем, имеющих пароль на связь с данным узлом. Под неизвестной системой подразумеваются такие системы, информация о которых отсутствует в нодлисте/поинтлисте. Заметим, что схему трех инбаундов поддерживают не все эхопроцессоры.

Специальные виды писем

Помимо рассмотренных выше обычных и аттачевых писем, существуют еще и другие письма, называемые обычно **файловыми запросами** (файл-реквестами, фреками,

filerequest, **FREQ**) и **запросами на обновление** (апдейт-реквест, update-request, **UpdREQ**).

Существуют несколько типов файловых запросов, которые реализованы и поддерживаются различными мейлерами. Вы можете узнать из нодлиста, какой тип файл-реквестов поддерживает станция, если обратите внимание на флажки, начинающиеся с **X** (**XA**, **XX**,...).

Файл-реквест представляет собой письмо со специальным атрибутом (**Frq**) и именами запрашиваемых файлов в поле темы (**subj**). Вы можете запросить столько файлов, сколько имен влезает в строку **subj** (ее длина 72 символа), однако следует помнить об ограничениях на время, размер и число файлов для одного файл-реквеста. Не следует злоупотреблять символами диких карт (wild-cards), благо порой от этого проистекают нежелательные результаты (так, запросив у **FD 2.20** файл с именем ***BG*.*** вы рискуете получить в ответ случайное количество случайных файлов).

Лимиты на файл-реквест определяются несколькими факторами:

- скоростью соединения;
- известностью вашей системы (наличием вас в нод/поинтлисте);
- наличием у вас пароля на связь с данным узлом;
- наличием критических событий в планах удаленного узла;
- уже израсходованным вами временем/ресурсами в этом месяце.

Следует помнить, что при наличии пароля на сессию с данным узлом, файл-реквест также должен иметь пароль, совпадающий с паролем на сессию.

Большинство разумных мейлеров имеют возможность задавать ограничение для числа/размера/времени для файл-реквеста за сессию/день/неделю/месяц. Будьте внимательны при запросе файлов, старайтесь не превышать лимитов.

Апдейт-реквест представляет из себя файл-реквест на уже существующий файл, который будет удовлетворен, если дата/время такого же файла на станции, с которой производится реквест более свежая, чем имеющаяся.

Виды сессий

Под сессией дальше будем понимать процесс установления связи между двумя мейлерами после физического соединения двух модемов. Для обнаружения присутствия мейлера на другом конце провода или определения звонка терминалом пользователя BBS, используются различные протоколы сессий.

Наиболее популярными в настоящее время являются протоколы **EMSI** (емзи, емси, сокращение от Electronic Mail System Interface). Различают **оригинальный протокол EMSI**, применяемый при связи двух роботов-мейлеров, и **интерактивный протокол EMSI (IEMSI — Interactive EMSI)**, используемый для более удобной связи с BBS с помощью терминала. Мы будем рассматривать лишь первый из них.

Помимо EMSI, существуют также протоколы **YooHoo** и другие. Эти протоколы использовались старым

программным обеспечением, и в настоящее время поддерживаются только для совместимости.

После установления физического соединения, станция, ответившая на звонок, обычно посылает в линию **строку идентификации мейлера (introduction)**, которая может содержать информацию о сетевом адресе и предложение для пользователей BBS нажать **ESC-ESC**. За этим обычно следует передача специальной последовательности символов, называемой **EMSI-запросом (EMSI_REQ)**. Станция посылает эти запросы в течение определенного времени, и, не получив ответа, или получив **ESC-ESC**, переходит в режим вызова BBS или вешает трубку, если BBS недоступна.

Звонящий узел аналогичным образом передает приглашение на **EMSI-сессию (EMSI_INQ)**. После выяснения обоюдной поддержки EMSI станции обмениваются **EMSI_DAT** пакетами и приступают к передаче файлов. Детали реализации протоколов EMSI и IEMSI описаны в стандартах сети FIDONet (FSC-0056).

Установление связи между двумя узлами вышеописанным образом называется **EMSI-handshake** (емси-хэндшейк).

Пароли на сессию

Пароль проверяется на этапе EMSI-handshake. Запомните, что несмотря на то, что многие мейлеры позволяют использовать пароли произвольной длины (например, T-MAIL), большинство все же придерживаются ограничения в 8 символов. Если

предъявленный пароль окажется длиннее имеющегося, сессия не будет установлена.

При ошибке пароля, звонящий мейлер не получает никаких уведомлений о неправильности пароля. Происходит разрыв соединения по потере несущей. То есть имеется принципиальная возможность звонить на узел до тех пор, пока он не попадет в **undialable** по числу безуспешных звонков.

Поскольку файл-реквесты, как правило, обслуживаются самим мейлером, то пароль на файл-реквест должен совпасть с паролем на сессию.

Как все это работает?

Большую часть времени станция обычно находится в состоянии ожидания звонка или события. События определяются конфигурацией событий мейлера. Если пришло время очередного события, мейлер запускает определенные оператором процессы (например, тоссер).

Как правило, основным событием, возбуждающим исходящий звонок, является появление пакетов для этого узла, либо создание **полла** (poll) на его адрес. **Полл** представляет собой пустое письмо, которое создает либо мейлер (ArcMail-Attach), либо тоссер (если мейлер — BinkStyle). Отметим, что наличие писем на какой-либо адрес не вызовет звонка, если станция назначения не работает в настоящий момент времени. Вопрос о времени работы станции назначения разрешается посредством флагов U, Txy в нодлисте и специальных файлов конфигурации мейлера, изменяющих режим работы станций по умолчанию.

Адрес, на который необходимо передать почту, включается мейлером в специальную **очередь прозвона** (queue). Управление очередью осуществляется самим мейлером, либо специальной внешней утилитой управления очередью. Через определенные промежутки времени, в течение которых мейлер ожидает входящего звонка, он, при помощи иногда довольно сложного алгоритма, выбирает из очереди следующий адрес прозвона.

Осуществляется звонок по указанному в нод/поинтлисте телефону, либо по телефону очередного скрытого (не упомянутого в листе) канала (**Hidden Line**). Наличие у станции **hidden-линий** (называемых на жаргоне хидденами) определяется из конфигурации мейлера.

Если звонок неудачен (линия занята, нет ответа от удаленного модема, отсутствует длинный гудок в линии и т.д.) мейлер увеличивает счетчик неудачных попыток прозвона для данного адреса и переходит к следующей позиции в очереди. Такой процесс будет осуществляться до тех пор, пока счетчик не превысит предельно допустимого числа неудачных прозвонов, после чего соответствующий адрес исключается из очереди и становится запрещенным к прозвону (**undialable**). Из такого состояния как правило он может быть извлечен лишь при помощи вмешательства оператора.

Дозвонившись, мейлер устанавливает EMSI-сессию и передает письма и файл-реквесты на основной адрес удаленной станции, и на предъявленные АКА (если мейлер соответствующим образом сконфигурирован). Далее он получает почту и файлы от удаленного мейлера,

получает ответы на файл-реквесты, и сессия успешно завершается.

Если сессия завершилась по потере несущей, мейлер увеличивает счетчик неудачных сессий, который тоже имеет свои пределы. При их превышении адрес назначения также попадает в undialable.

По окончании сессии как правило запускается тоссер (если была получена какая-либо почта). Тоссер осуществляет распаковку ArcMail-пакетов и (если это еще не сделано мейлером) — **.PKT** с нетмайлом.

Конференции FidoNet

Список популярных конференций FidoNet

COMPRESS

Архиваторы и программы сжатия (англ.).

DELPHI

Borland Delphi (англ.).

MO.BOOKS.WANTED

Поиск и продажа книг.

RU.ALGORITHMS

Поиск и дискуссии об алгоритмах.

RU.DTP

Настольные издательские системы.

RU.DTP.FONTS

Обсуждение шрифтов.

RU.FANTASY

О сказочной ненаучной фантастике — фэнтэзи.

RU.GNU

Программы Free Software Foundation.

RU.HACKER

Хакерские разговоры.

RU.LESBIAN

Эха для лесбиянок.

RU.SEX

Люди и немного секса.

RU.SEX.ADV

Объявления на темы секса.

RU.SEX.ADV.TALK

Обсуждение объявлений из RU.SEX.ADV.

RU.SEX.TEXT

Художественные эротические произведения.

RU.SPACE

Исследование космического пространства.

SU.C_CPP

Программирование на C и C++.

Список всех конференций FidoNet

AD&D

Ролевая игра Advanced Dungeons and Dragons (англ.).

ADINF.SUPPORT

Антивирусы Aidstest/Web/Adinf.

AIRGUN

Дискуссии владельцев оружия (англ.).

ALTMED

Альтернативная медицина (англ.).

AMATEUR_RADIO

Любительская радиосвязь (англ.).

ANEWS

Новости из США и всего мира (англ.).

ASIAN_LINK

Все связанное с Азией (англ.).

ASKACOP

Вопросы к полицейским (англ.).

ASK_A_NURSE

Спросите врача (англ.).

ASTRONOMY

Астрономия (англ.).

AUDIO

Аудиоаппаратура (англ.).

AUTOMOTIVE

Автомобили (англ.).

AUTORACE

Автомобильные гонки.

AVIATION

Авиация (англ.).

AVP.SUPPORT

Antiviral Toolkit Pro.

BATPOWER

Написание bat-файлов (англ.).

BOCHAROFF.SUX

Затейливая некрофилия.

BONG

Depeche Mode.

CB.RADIO

CB-радио (27МГц).

CDROM

Дискуссии и информация о CD-ROM'ах.

CELLULAR

Сотовые телефоны (англ.).

CHESS

Шахматы (англ.).

COMPRESS

Архиваторы и программы сжатия (англ.).

CONSPRCY

О заговорах (англ.).

COOKING

Кулинария (англ.).

CRAZY.TRAVELS

Походы выходного дня.

CRAZY_LOVERS

Здесь можно все — но вежливо.

C_PLUSPLUS

Международная конференция по C++ (англ.).

DELPHI

О Borland Delphi (англ.).

DOOM

Конференция по DOOM (англ.).

DOORGAMES

Игры через BBS (англ.).

DR.ESPERANTO

Обучение языку эсперанто.

ESPERANTO.RUS

Все о/на языке эсперанто.

FAR.SUPPORT

Конференция поддержки программы FAR.

FIDO.ANYWHERE

Fido на различных платформах.

FIDONET.HISTORY

История FIDONet.

FILM

Разговоры о кино (англ.).

FRANCOPHONE.RUSSE

О Франции.

GAMING

Игры на персональных компьютерах (англ.).

GERMAN.RUS

Эха русскоговорящих сисопов Германии.

GUITAR.SONGS

Тексты песен с аккордами.

HAM

Любительская радиосвязь (англ.).

HDCONF

Жесткие диски (HDD).

HIPPY.TALKS

Хиппи и все с ними связанное.

HISTORY

Конференция по истории (англ.).

HOCKEY

Северо-Американский хоккей (англ.).

HOMEPWR

Домашние источники энергии (англ.).

HOME_COOKING

Все о приготовлении пищи (англ.).

HS_MODEMS

Высокоскоростные модемы (англ.).

HUMOR.FILTERED

Отфильтрованные шутки.

INTERCOOK

Кулинарные рецепты (англ.).

INTERNET

Дискуссии пользователей об Internet (англ.).

IP_CONNECT

Передача Fido-почты по IP (англ.).

ISDN

Цифровая связь стандарта ISDN (англ.).

IV.MUSIC

Все о музыке.

JET.PHRASES

Смешные фразы.

KIEV.ANEKDOT

Анекдоты с Украины.

KWACHI.PRILETELI

Все о группе «Тайм-Аут» и мотологии.

LAN

Локальные сети (англ.).

LINUX

Операционная система Linux (англ.).

MEMORIES

Ностальгия (англ.).

MILHISTORY

Военная история (англ.).

MISTRESS.PVT

Женские проблемы.

MISTRESS.RUS

Разговоры сисопских жен.

MO.ADVICE

Вопросы и ответы.

MO.APARTMENT

Поиск/предложение жилой площади.

MO.BEER

О пиве.

MO.BICYCLE

Велосипеды и велоспорт.

MO.BIKE

Все о мотоциклах.

MO.BOOKS.WANTE

Поиск и продажа книг.

MO.CARS

Эха московских автомобилистов.

MO.CARS.AUDIO

Все об авто-аудиоаппаратуре.

MO.CARS.REPAIR

Ремонт автомобилей.

MO.CONNECT

Проблемы связи в Москве.

MO.D&D.AD&D

Advanced Dungeons & Dragons — некомпьютерное.

MO.DEC

Компьютеры от DEC и все вокруг них.

MO.ECHO

Московская немодерируемая конференция.

MO.ECONOMICS

Экономика и экономисты.

MO.EXTREME.BOARDS

Про сноуборд и виндсерфинг.

MO.FOOTBALL

Московский футбол.

MO.HALYAVA

Обнародование и обсуждение халявы.

MO.HALYAVA.WANTED

Поиск «халявы».

MO.HARDW.REPAIR.WANTED

Поиск услуг по ремонту аппаратуры.

MO.HI-FI

Все связанное с Hi-End и Hi-Fi звуком.

MO.HOUSE

Все связанное с нашим домом.

MO.INTER.TOURISM

Для искателей приключений.

MO.INTERESTING.INF

Интересная информация.

MO.JOB

Поиск и предложение работы.

MO.JOB.HALTURA

Работа на неосновном месте.

MO.JOB.SERVICE

Ремонт и услуги.

MO.JOB.TALK

Разговоры о работе.

MO.LAN.CONSTRUCTION

Создание локальных сетей.

MO.LEGAL.SOFT

Легальная купля и продажа софта.

MO.MEDIC.STUDENT

Для московских студентов-медиков.

MO.METALLICA

Для фэнов Heavy Metall.

MO.MUSIC.EXCHANGE

Околомузыкальная купля/продажа/обмен.

MO.ONEGOD

Дискуссия монотеистов.

MO.PARTY

Организация досуга фидошников.

MO.PARTY.CLUB

Обсуждение мероприятий в FIDONet.

MO.PELMENI

Пельмени и все с ними связанное.

MO.PHRASES

Смешные/интересные слова/фразы/изречения.

MO.PROEZNDOY

Проездные и единые билеты в Москве.

MO.QUESTIONS

Вопросы и ответы.

MO.RADIOSTAT

Обсуждение московских музыкальных радиостанций.

MO.REPAIR

Обсуждение/помощь в ремонте любых вещей.

MO.ROLLERS

Конференция московских роллеров.

MO.SAILS

Все о парусах.

MO.SALE

Купля-продажа всякой всячины.

MO.SKI

Все о горных лыжах.

MO.SOFTEXCHANGE

Поиск/предложение программ/информации.

MO.SYSOEFF

Стихи и проза.

MO.TALK

Московский «эхоклуб».

MO.TOURISM

Все про туризм.

MO.TV

Телевидение в Москве и других городах России.

MO.UNIVERSITY

МГУ им.М.В.Ломоносова.

MO.VIDEOMOVIES

Все о видеофильмах.

MO.WANTED

Где? Что? Почему?

MO.WEATHER

Погода и климат в Московском регионе.

MO.WHIRLPOO

Творчество и материалы «Водоворота».

MO.ZGRAD.CARS

Эха автомобилистов Зеленограда.

MOSCOW.PVT

Свободное общение московских сисопов.

MOSCOW_OKLANOMA

Русско-американские беседы (англ.).

MUSIC

Дискуссии о музыке всех стилей (англ.).

MYSTERY

Мистическая фантастика (англ.).

MYTHOLOGY

О мифологии (англ.).

N5020.POINT

Пойнтовые проблемы.

NEUROLOGY

Расстройства нервной системы (англ.).

NICE.SOURCES

Интересные исходники программ, алгоритмов.

NICE.SOURCES.D

Дискуссии о программах и алгоритмах.

NOPIRACY

Компьютерное пиратство (англ.).

NZ_ECHO

Беседы фидошников Новой Зеландии (англ.).

OBEC.ЗВОН

Беседы участников эхи ОБЕС.РАСТЕТ.

OBEC.FILTERED

Фильтрованные литературные произведения.

OBEC.PACTET

Литературное творчество и юмор.

ON_LINE_GAMES

Он-лайнные игры (англ.).

OS-DEBATE

Сравнение операционных систем (англ.).

PASCAL

Язык программирования Паскаль (англ.).

PEPSI

Пепси- и другие колы.

PVT.BLACK.METAL

Музыка в стиле «black metal».

PVT.CAT.CLUB

Разговоры о котиках и кошках.

PVT.CLUB

Шутки/каламбуры/анекдоты/забавные фразы.

PVT.END.OF.THE.WORLD

Обсуждение Апокалипсиса.

PVT.ESOTERIC.CLUB

Путь к себе.

PVT.EXCH.AUDIOVIDEO

Купля-продажа и обмен аудио- и видео-техники.

PVT.EXCH.BLACK.LOG

Информация о «плохих» и «хороших» фирмах/товарах.

PVT.EXCH.BLACK.LOG.TALK

Защита прав потребителей.

PVT.EXCH.CARS

Продажа автомобилей и запчастей к ним.

PVT.EXCH.CD

Купля-продажа любых компакт-дисков.

PVT.EXCH.COMM

Купля-продажа средств коммуникации.

PVT.EXCH.COMPUTER

Купля-продажа компьютерных комплектующих.

PVT.EXCH.COMPUTER.KEYWORDS

Купля-продажа комплектующих (по ключевым словам).

PVT.EXCH.EL.PARTS

Купля-продажа радиодеталей.

PVT.EXCH.NOTEBOOKS

Купля-продажа ноутбуков.

PVT.EXCH.OTHER

Купля-продажа разных товаров.

PVT.EXCH.PC

Купля-продажа компьютеров.

PVT.EXCH.PRICELIST

Прайс-листы некомпьютерных фирм.

PVT.EXCH.PRICELIST.COMP

Прайс-листы: компьютеры и комплектующие.

PVT.EXCH.SERVICE

Поиск/предложение различных услуг.

PVT.EXCH.TALK

Обсуждение достоинств/недостатков товаров.

PVT.EXLER.FILTERED

Избранное из PVT.EXLER.

PVT.FLIRT

Флирт.

PVT.GIRLS

Женский клуб.

PVT.HORSES.CLUB

Клуб любителей лошадей.

PVT.LAW

Юридические вопросы.

PVT.MELODIC.METAL

Клуб любителей Helloween.

PVT.NEWSPAPER

Интересная информация из и для газет.

PVT.NIICHAVO

Для общения сотрудников НИИЧАВО.

PVT.NIMNULL

Интеллектуальное общение друзей.

PVT.PRICES

Прайс-листы различных фирм.

PVT.RUSAR.TALKS

Клуб интеллектуалов и острословов.

PVT.SOUND.PRO

Проблемы студийной звукозаписи.

PVT.SOVA.CLUB

Совы — это кому ночью не спится.

RU.1CSOFT

Продукты 1С.

RU.3DFX

О 3dfx VooDoo.

RU.3DS&LW

LightWave и 3D Studio — обсуждение.

RU.ABOUT.LIFE

Разговоры из жизни и разговоры про жизнь.

RU.ACAD

Разговоры о работе в Автокад и ему подобных.

RU.ACCOUNTING

Проблемы бухгалтерского учета в РФ.

RU.ADMIN

Компьютеризация государственных учреждений.

RU.ADVERTISEMENT

Рекламная деятельность.

RU.AGNI

Философия, религия, оккультизм.

RU.AI

Искусственный интеллект.

RU.ALGORITHMS

Поиск и дискуссии об алгоритмах.

RU.AMIGA

Все про Амигу.

RU.AMIGA.TALKS

Все про Амигу.

RU.ANEKDOT

Анекдоты.

RU.ANEKDOT.FILTERED

Фильтрованные анекдоты.

RU.ANIME

Эха любителей японской анимации.

RU.ANTI-MENT

Законные методы борьбы с ментами.

RU.ANTI.ATS

Противостояние наглеющим телефонным компаниям.

RU.ANTIFASCISM

Методы антифашистской борьбы.

RU.ANTISEX

Для всех противников секса.

RU.AON

Автоматическое определение номера.

RU.AQUARIA

Аквариум и террариум.

RU.ARIA

О группе «Ария» и арийцах.

RU.ARMY

Вопросы, связанные с армией.

RU.ART

Искусство.

RU.AS400

IBM AS/400.

RU.AUTOSTOP

Автостоп — весь мир для свободных людей.

RU.AVIATION

Летающие аппараты и все с ними связанное.

RU.AWK

Программирование на AWK.

RU.BABY

Посвящена детям.

RU.BABY.MAIL

Общение детей от 5 до 12 лет.

RU.BABY.MEDIC

Здоровье детей.

RU.BABYLON5

Фэн-клуб телесериала «Вавилон-5».

RU.BABYLON5.GAME

Ролевая игра по сериалу «Вавилон-5».

RU.BACHELORS

Эха принципиальных холостяков.

RU.BAIIKA

Рассказывание баек и историй.

RU.BANK_TECHNOLOGY

Автоматизация банковской деятельности.

RU.BATTLETECH

Для любителей Battletech Universe.

RU.BBSNEWS.TALK

Программы для BBS.

RU.BEATLE.CLUB

Клуб любителей Beatles.

RU.BEER

Пейте пиво пенное...

RU.BIBLE

О чем говорит Библия.

RU.BINKD

BinkD — программа для передачи Fido-почты по IP.

RU.BIOLOGY

Биология и палеонтология.

RU.BIOTECH

Клонирование/бессмертие и др.

RU.BISEXUALS

Бисексуалы и бисексуалки.

RU.BLUES

Блюз.

RU.BODYBUILDING

Бодибилдинг.

RU.BOMOND.RHYME

Светские беседы в стихах.

RU.BOOKS.COMPUTING

О компьютерной литературе.

RU.BOOKS.TALK

Обсуждение книг и авторов.

RU.BUG

Ошибки в программах.

RU.C--

Все о SPHINX C--.

RU.CAMCORDER

Любительская видеосъемка.

RU.CARS.CHAINIK

Вопросы начинающих по машинам.

RU.CARS.CUSTOM

Переделка автомобилей.

RU.CARS.FOREIGN

Автомобили иностранного производства.

RU.CARS.FROM.USA

Автомобили из Америки.

RU.CBUILDER

Программирование на C++Builder.

RU.CD.RECORD

Запись CD дисков.

RU.CDROM

CDROM-дисководы.

RU.CGI.PERL

Программирование на Perl.

RU.CHRISTIANITY

Христианство и православие.

RU.CHUDIKS

Чудики и околочудаческие разговоры.

RU.CISCO

Все о продукции CISCO Systems.

RU.CLARION

Язык Clarion.

RU.CLIPPER

СУБД Clipper.

RU.COFFEE.CLUB

Клуб интеллектуалов.

RU.COLLECTORS

Клуб коллекционеров.

RU.COMPRESS

Сжатие и архивирование данных.

RU.CROSSTOOLS

Кросс-системы.

RU.CRYPT

Криптография.

RU.CULTURE

Культура и искусство.

RU.CUSTOMS

Вопросы, связанные с таможней.

RU.CYBORG

Достижения и перспективы киборгизации.

RU.C_CPP.MARKET

Информация о программных продуктах.

RU.DANCE

О танцах.

RU.DANGER.SPORT

Виды спорта, опасные для жизни.

RU.DARKFORCES

Темное братство.

RU.DBVISTA

СУБД от Raima.

RU.DEATH

О смерти.

RU.DELPHI

Работа в среде Delphi.

RU.DELPHI.DB

Работа с БД в Borland Delphi.

RU.DELPHI.INFO

Информация о Delphi.

RU.DEPRESSION

Не слишком веселые мысли.

RU.DHARMA

Буддизм для всех.

RU.DJ

Музыкальный шоу-бизнес.

RU.DJATLOV

Postnews программы ATV «Времечко».

RU.DREAM

О снах и сновидениях.

RU.DRUGS

Медицинские препараты.

RU.DSP

Обработка сигналов.

RU.DTP

Настольные издательские системы.

RU.DTP.FONTS

Обсуждение шрифтов.

RU.DUEL.RHYME

Дуэли в стихах.

RU.DVD

Аппаратура и носители DVD.

RU.EDUCATOR

Проблемы негосударственного образования.

RU.EMBEDDED

Встроенные системы.

RU.EMULATORS.ALL

Все об эмуляторах.

RU.ENGLISH

Английский для всех.

RU.ESPAÑOL

Общение по-испански.

RU.EXCEL

Microsoft Excel.

RU.EXPO

Выставки и семинары в Москве и не только.

RU.FAMILY

Обсуждение семейных проблем.

RU.FANTASY

О сказочной ненаучной фантастике — фэнтези.

RU.FAX

О факсимильной связи.

RU.FIDO.NEXTGEN

Будущее FidoNet и FTN.

RU.FIDOSCHOOL

Виртуальная школа.

RU.FINSOFT

Финансовые программы.

RU.FISHING

Рыбалка и все что с ней связано.

RU.FM.RADIO

УКВ и FM музыкальные радиостанции.

RU.FOXPRO

Все версии FOXPRO и все связанное с ними.

RU.FRANCE

Для любителей французского языка.

RU.GAME

Общая конференция по играм.

RU.GAME.BRIDGE

Для любителей игры в бридж.

RU.GAME.CDROM

Игры на CD ROM-ах.

RU.GAME.CHEAT

Читы, крэки, пароли и т.д.

RU.GAME.DESIGN

Разработка компьютерных игр.

RU.GAME.DIABLO

Diablo и Diablo-подобные игры.

RU.GAME.DOOM

Все о DOOM и ему подобном.

RU.GAME.DUKE

Обсуждение Duke Nukem3D.

RU.GAME.FLIGHT

Компьютерные «леталки».

RU.GAME.FLIGHT.DYNAMIX

Симуляторы фирмы Дупамix.

RU.GAME.MODEM

Игра через модем.

RU.GAME.MUD

Многопользовательские ролевые игры по WAN.

RU.GAME.PBM

Игры по почте (Play By Mail).

RU.GAME.QUAKE

Обсуждение Quake.

RU.GAME.QUEST

Об играх типа «квест».

RU.GAME.RPG

Компьютерные ролевые игры.

RU.GAME.STRATEGY

Стратегические игры.

RU.GAY.TALK

Беседы русских геев.

RU.GAY_CLUB

Русский Gay Club.

RU.GEOLOGY

Все о геологии.

RU.GEOSYSTEM

Геоинформационные системы.

RU.GLUM

Всероссийский глум над всем на свете.

RU.GNU

Программы Free Software Foundation.

RU.GOLOVOLOMKA

Головоломки/шарады/ребусы.

RU.GOOD.DRINK

Достоинства алкогольных напитков.

RU.GREENPEACE

GreenPeace в России.

RU.GUARD

Охранные системы.

RU.GUITAR

Гитара — игра на ней и все прочее.

RU.GUITAR.TAB

Гитарные табы.

RU.HACKER

Хакерские разговоры.

RU.HARDW.CHECK

Вопросы тестирования и диагностики железа.

RU.HI-FI.CHAINIK

Hi-Fi аппаратура.

RU.HOME

Все о квартире.

RU.HOME.LAN

Домашние локальные сети.

RU.HOME_CINEMA

Системы «Домашний театр».

RU.HTML.CHAINIK

HTML для начинающих Web-мастеров.

RU.HUNTER

Все об охоте.

RU.HUTOR.FILTERED

Для смешных форвардов.

RU.ILLUSION

Иллюзия... сплошная иллюзия.

RU.INSURANCE

Проблемы страхования.

RU.INTERLINK.ESSAY

Творчество рок-групп.

RU.INTERNET

Крупнейшая сеть мира.

RU.INTERNET.CHAINIK

Чайникам об Internet.

RU.INTERNET.FILTERED

Избранное об Internet.

RU.INTERNET.IRC

Internet Relay Chat.

RU.INTERNET.PROVIDER

Все о провайдерах Internet.

RU.INTERNET.PROVIDER.PRICE

Цены на услуги провайдеров Internet.

RU.INTERNET.SOFT

Обсуждение софта для Internet.

RU.INTERNET.TECHNOLOGY

Технологии Internet.

RU.INTERNET.WWW

WWW и около.

RU.INTERNET.WWW.NEWS

Анонсы Web-узлов.

RU.INTRANET

Технологии Интранет.

RU.INVALIDE

Все о жизни инвалидов России и СНГ.

RU.IP.EXCHANGE

Поиск программ в Internet.

RU.JAVA

Язык программирования Java.

RU.JORDAN

Р.Джордан и фэнтэзи в целом.

RU.JUMP

Параюты/парапланы/дельтапланы.

RU.KIN-DZA-DZA

Для фанатов фильма «Кин-дза-дза».

RU.LAN.NW

Novell Netware.

RU.LESBIAN

Эха для лесбиянок.

RU.LINGVO

Лингвистика.

RU.LINK.ALT

Альтернативные системы цифровой связи.

RU.LINUX

Операционная система Linux.

RU.LISP

Программирование на Lisp.

RU.LOLITA

«Лолита» Набокова — нимфетки и их поклонники.

RU.LOVE

Все что тебе нужно — это любовь?

RU.LOVE.TROUBLES

Несчастливая любовь.

RU.MAC

Компьютеры Macintosh фирмы Apple.

RU.MAGIC

Магия и все к ней относящееся.

RU.MAGIC.THE.GATHERING

Карточная игра Magic: The Gathering.

RU.MARTIAL_ARTS

Боевые искусства.

RU.MATH

Математическая эха.

RU.MEDIC.PROFY

Вопросы лечения различных заболеваний.

RU.MFC

Программирование с использованием MFC.

RU.MIDI

Все о музыке в формате MIDI.

RU.MIGRATION

Все о миграции.

RU.MILITARY

Войны и военная история.

RU.MILITARY.NAVY

О морских битвах и боевых кораблях.

RU.MILITIA

Все про милицию.

RU.MINSTREL

Средневековая музыка.

RU.MITKY

Митьковская эха.

RU.MIXED.ALCOHOL

Алкобольные коктейли/байки/разговоры.

RU.MPEG

Видео в формате MPEG.

RU.MSACCESS

Программирование на MS Access.

RU.MSX

Компьютеры MSX.

RU.MULTIMEDIA

Интеграция аудио, видео и т.д.

RU.MUMPS

M-Технология и программирование на языке M.

RU.MUSIC.AGATA.KRISTI

Рок-группа «Агата Кристи».

RU.MYLENE.CLUB

Для поклонников Mylene Farmer.

RU.MYTHOLOGY

Миф означает предание, сказание.

RU.NATURE.HEALTH.HARMONY

Здоровый образ жизни.

RU.NATURISM

Натуризм и движение натурастов.

RU.NET.HARD

Оборудование для WAN/LAN.

RU.NET.SOFT

Сетевой софт.

RU.NET.TECH

Сетевые технологии.

RU.NETWORKS

Сети и гейты: новые технологии.

RU.NEW.THUGHT

Духовная Психология.

RU.NEWS

Новости.

RU.NHLHOCKEY

Национальная Хоккейная Лига.

RU.NINJA

Нин-дзюцу, все о ниндзя.

RU.NL

Программисты душ. Хакерам не входить!

RU.NOTEBOOKS

Эхоконференция по ноутбукам.

RU.NOTES

Все о Lotus Notes.

RU.NUCLEAR

Проблемы ядерной физики и энергетики.

RU.OCX

OLE custom controls.

RU.OPENGL

Все что связано с OPENGL.

RU.OS.CMP

Сравнение операционок.

RU.PAGE.MAKING

Верстка печатных изданий и соответствующего ПО.

RU.PAGERS

Пейджеры и все с ними связанное.

RU.PAGERS.OPERATOR

Общение операторов пэйджинговых компаний.

RU.PALMTOP

Все о карманных компьютерах.

RU.PARAGLIDING

Все о парапланеризме.

RU.PARNAS

Гнездилище Поэзии и поэтов.

RU.PERL

Программирование на Perl.

RU.PHOTO

Фотография.

RU.PHREAKS

Тонкости телефонии.

RU.PICKUP

Теория и практика знакомства и соблазнения девушек.

RU.PICKUP.GURU

Элитарный ПИКАП-клуб.

RU.PINK.FLOYD

Все о группе Pink Floyd.

RU.PLASTIC.CARDS

Пластиковые карточки.

RU.PLAYSTATION

Все о Sony PlayStation.

RU.POET

Стихи и их обсуждение.

RU.POINT.OTHERNET

Адреса в альтернативных FTN-сетях.

RU.POISON

Яды и противоядия и все о них.

RU.POLICY

Обсуждение Полиси FidoNet.

RU.POWERBUILDER

Программирование в PowerBuilder.

RU.PRAVOSLAVIE.TALK

Разговоры о религиях.

RU.PRETTY.GIRLS

Как стать и быть красивой.

RU.PRIKOL

Приколы и приколисты.

RU.PROBLEM

О любых проблемах.

RU.PROGRAM.GAMES

Вместе пишем игры.

RU.PSYCHOLOGY

Психология.

RU.PUNK.ROCK

О панк-роке.

RU.QNX

Операционная система QNX.

RU.RAILWAYS

Все связанное с железными дорогами.

RU.RDBMS.ORACLE

СУБД Oracle.

RU.REAL.LIFE

Беседы обо всем, что Вам интересно.

RU.REMONT

За мир без гомосексуализма.

RU.ROCK.CLUB

Обсуждение классической рок-музыки.

RU.ROCKWELL

Вопросы по Rockwell-модемам.

RU.RPG

Ролевые игры.

RU.RPG.BAZAR

Вокруг ролевых игр.

RU.RPG.COMBAT

Боевая составляющая РИ.

RU.RPG.MYSTERIAL

Мистериальные LARPG.

RU.RPG.STRUGATSKIE

Игры по мотивам А.Б.С.

RU.RPG.TEXT

Ролевые игры — тексты и зарисовки.

RU.RPGT.CYBERPUNK

Ролевые игры в стиле «dark future».

RU.RPGT.GAMING

Проведения ролевых игр.

RU.RPGT.OTHER

О настольных ролевых играх.

RU.RPGT.PLAY

Ролевые игры по переписке.

RU.RSBANK

Система Rs-Bank.

RU.SAT

Спутниковое телевидение.

RU.SAT.CHAINIK

Для начинающих в SAT TV.

RU.SAT.TV.GUIDE

Анонсы спутниковой информации.

RU.SATELLITE.TV.CRYPT

Кодированные спутниковые каналы.

RU.SATIRE

Законченные литературные формы юмора.

RU.SCADA

Вопросы разработки систем АСУТП и RT.

RU.SCANDINAVIAN

Страны северной Европы.

RU.SCHERBAKOV

Творчество Михаила Щербакова.

RU.SCHOOL

Обучение и воспитание в школе.

RU.SECURITY

Вопросы безопасности.

RU.SEX

Люди и немного секса.

RU.SEX.ADV

Объявления на темы секса.

RU.SEX.ADV.TALK

Обсуждение объявлений из RU.SEX.ADV.

RU.SEX.GAY

Обсуждение всех сторон однополый любви.

RU.SEX.HOTEL

Дворец развлечений и юмора.

RU.SEX.TEXT

Художественные эротические произведения.

RU.SF.BIBLIOGRAPHY

Библиографирование публикаций фантастики.

RU.SF.NEWS

Фантастика: книги/периодика/события/мнения.

RU.SF.SEMINAR

Публикация фантастических произведений.

RU.SHIPS

Корабли.

RU.SPACE

Исследование космического пространства.

RU.SPACE.NEWS

Информация о космосе.

RU.SPELLING

Русское правописание.

RU.SPORT.BASKETBALL

Баскетбол и все с ним связанное.

RU.SPORT.FOOTBALL

Конференция футбольных болельщиков.

RU.SPORT.GAMES

Спортивные компьютерные игры.

RU.SPORT.HOCKEY

Хоккей.

RU.SPORT.OTHER

Спорт вообще.

RU.STAR.WARS

Звездные войны/фантастическая техника.

RU.STAR.WARS.BAZAR

О «Звездных войнах».

RU.STAR.WARS.GAMES

Игры по «Звездным Войнам».

RU.STARS!

Обсуждение игры «Stars!».

RU.STRACK

ScreamTracker и прочие музыкальные эксперименты.

RU.STUDENT.TALKS

Студенческий фольклор.

RU.STYLE

О моде и вокруг нее.

RU.SUBWAY

О метрополитенах.

RU.SUICIDE

Про самоубийства.

RU.SYNTONE.CLUB

Клуб психологии «Синтон».

RU.TARANTINO

Обсуждение творчества Квентина Тарантино.

RU.TEAM

Создание-поиск-обсуждение team'ов.

RU.TEAM.KEFIR

Клуб любителей кефира.

RU.TELECOM

Передача информации по каналам связи.

RU.TEX

Система подготовки публикаций TeX.

RU.THEATRE

Театры.

RU.THELEMA

Церемониальная магия и йога.

RU.THEOLOGY.GENERAL

Дискуссии моно-поли- и атеистов.

RU.TOBACCO

Курение и все о нем.

RU.TOON

Все о мультфильмах.

RU.TOURCLUB.TALKS

О турклубах.

RU.TOURISM

Туризм в России.

RU.TRACKERS

Прогулки, путешествия трэкеров.

RU.TRADESOFT

Системы автоматизации торговли.

RU.TRIZ

Вопросы решения изобретательских задач и ТРИЗ.

RU.UFO

НЛО и необъяснимые явления.

RU.UFO.TALKS

Разговоры о НЛО и необъяснимом.

RU.UFO.THEORY

Гипотезы об аномальных явлениях.

RU.UNIX

Unix-подобные операционные системы.

RU.UNIX.AIX

Операционная система IBM AIX.

RU.UNIX.BSD

BSD-подобные юниксы.

RU.UNIX.LINUX

Операционная система Linux.

RU.UNIX.SCO

Операционная система SCO OpenServer.

RU.UNIX.SOLARIS

Операционная система Solaris.

RU.USA

Все-все-все о США.

RU.USR

Модемы/технологии фирмы US Robotics.

RU.VEGETARIAN

Вегетарианство.

RU.VENTURE

Предпринимательство и сопутствующие проблемы.

RU.VIDEO

Обсуждение всего связанного с видео.

RU.VIDEO.SERIES

Беседы о телесериалах.

RU.VIDEO.X_FILES

Сериал «Секретные материалы».

RU.VISUAL.BASIC

Бейсик — простой и visual.

RU.VISUAL.CPP

Все о VC++, MFC, ATL...

RU.VISUAL.FOXPRO

Работа с Microsoft Visual FoxPro.

RU.VISUALAGE.CPP

IBM VisualAge C++.

RU.VRML

Обсуждение языка VRML.

RU.WEAPON

Оружие: свойства и возможности.

RU.WEBSITE

Создание WWW-сайтов.

RU.WHITE.POWER

Разговоры о белой расе.

RU.WINDOWS.NT

Использование Windows NT.

RU.WINDOWS.NT.ADMIN

Администрирование Windows NT.

RU.WINDOWS.NT.BACKOFFICE

Продукты Backoffice.

RU.WINDOWS.NT.BETA

Обсуждение beta-версий Windows NT.

RU.WINDOWS.NT.CHAINIK

Вопросы начинающих пользователей Windows NT.

RU.WINDOWS.NT.FAQ

Часто задаваемые вопросы по Windows NT.

RU.WINDOWS.NT.FIDO

FIDO-программы под Windows NT.

RU.WINDOWS.NT.NEWS

Новости Windows NT.

RU.WINDOWS.NT.WANTED

Все по Windows NT (поиск и обмен).

RU.WINE

Алкобольные напитки.

RU.WWW.FAVORITES

Заслуживающие внимания WWW-сайты.

RU.XYZ

Математика и программирование.

RU.YACHTING

Яхтинг и все к нему относящееся.

RU.ZNATOK

Любителям интеллектуальных игр.

RUS.FLORA

Растительный мир.

RUS.PETS

О домашних животных.

RUS.PETS.EXOTIC

Для любителей животных.

RUSSIAN.SEX

Секс по-русски.

RUSSIAN.Z1

Русские в Америке.

RUSSIA_NZ

Русско-новозеландская эха.

SB-E/N/L

Сводки новостей о космосе (англ.).

SB-NASA_NEWS

Новости и пресс-релизы НАСА (англ.).

SB-NASA_TECH

Специальные новости НАСА (англ.).

SB-QUESTIONS

Новости о космосе: вопросы и ответы (англ.).

SB-SAT_TRACK

Беседы наблюдателей за спутниками (англ.).

SB-SOLAR_RPT

Отчеты о солнечной активности (англ.).

SB-WORLD_NWS

Информация о космосе со всего мира (англ.).

SCIENCE

О науке (англ.).

SFFAN

Научная фантастика и фэндом (англ.).

SHORTWAVE

Коротковолновая радиосвязь (англ.).

SKEPTIC

Дискуссии о псевдо-науках (англ.).

SPB.CARS

Эха питерских автомобилистов.

SPB.GENERAL

Питерские разговоры.

SPB.JOB

Работа в Санкт-Петербурге.

SPB.KSP

Питерская эха об авторских песнях.

SPB.MUSIC

Питерская эха о музыке.

SPB.TOURISM

Питерский туризм.

SU.3DS.MAX

3D Studio MAX.

SU.ALT.TOLKIEN

По мотивам творчества Дж.Р.Р.Толкина.

SU.AMBER

Творчество Роджера Желязны.

SU.ASTRONOMY

Профессиональная и любительская астрономия.

SU.BOOKS

Беседы о книгах.

SU.CARS

Все об автомобилях.

SU.CARS.BMW

Все об автомобилях BMW.

SU.CHAINIK

Вопросы начинающих пользователей сети.

SU.CHAINIK.FAQ

FAQ'и на «околофидошные» темы.

SU.CHAINIK.GENERAL

Вопросы начинающих (на любую тему).

SU.CHESS

Все о шахматах.

SU.CHESS.PLAY

Игра в шахматы по переписке.

SU.CIVIL_LAW

Обсуждение законодательства.

SU.CM

Компьютерные вирусы.

SU.CULTURE.UNDERGROUND

Обсуждение андеграундной культуры.

SU.C_CPP

Программирование на С и С++.

SU.DACHA

Дачные проблемы и радости.

SU.DBMS

Системы управления базами данных.

SU.DBMS.BORLAND

СУБД фирмы Borland.

SU.DBMS.CASE

CASE: методологии и средства.

SU.DBMS.DB2

Обсуждение СУБД DB2.

SU.DBMS.FOXPRO

Обсуждение системы Foxpro.

SU.DBMS.INTERBASE

Borland Interbase Workgroup Server.

SU.DBMS.SQL

SQL: язык и сервера.

SU.DRAGONLANCE

Все о книжном сериале DragonLance

SU.FORMULA1

Разговоры о «Формуле-1».

SU.FORMULA1.AROUND

Вокруг «Формулы-1».

SU.FORTH

Язык FORTH.

SU.GAME

Компьютерные игры.

SU.GAME.AUTO

Автомобильные игры.

SU.GAME.CYBERLIFE

Моделирование жизни с помощью компьютера.

SU.GAME.NEWS

О новых играх.

SU.GAME.NEWS.ANNOUNCE

Анонсы вышедших и готовящихся игр.

SU.GAME.SOL

Решения к играм.

SU.GAME.STRATEGY

Обсуждение стратегических игр.

SU.GAME.TRADE

Поиск/обмен/торговля компьютерными играми.

SU.GENERAL

Почти обо всем.

SU.GRAPHICS

Компьютерная графика.

SU.HAMRADIO

Любительская радиосвязь.

SU.HARDW.AUDIO

Аудиоаппаратура.

SU.HARDW.CDROM

CD-ROM дисководы.

SU.HARDW.CHAINIK

Для вопросов неспециалистов по аппаратуре.

SU.HARDW.HSMODEM

Высокоскоростные модемы.

SU.HARDW.MICROWAVE

СВЧ-устройства.

SU.HARDW.NOTEBOOK

Ноутбуки.

SU.HARDW.OTHER

Общая конференция аппаратчиков.

SU.HARDW.PBX

Телефонные станции.

SU.HARDW.PC.CPU

Процессоры IBM PC.

SU.HARDW.PC.MEDIA

Носители информации IBM PC.

SU.HARDW.PC.MOTHERBOARD

Материнские платы IBM PC.

SU.HARDW.PC.PERIPHERAL

Периферийные устройства IBM PC.

SU.HARDW.PC.SOUND

Звуковые карты IBM PC.

SU.HARDW.PC.VIDEO

Видеокарты и мониторы IBM PC.

SU.HARDW.PC.VIDEO.CARD

IBM PC видеокарты.

SU.HARDW.PC.VIDEO.MONITOR

Компьютерные мониторы.

SU.HARDW.PHONES

Телефония.

SU.HARDW.SCHEMES

Схемные решения.

SU.HARDW.SUPPORT.ARVID

АрВид (поддержка разработчиков).

SU.HARDW.TV.VIDEO

Телевизоры и видеоманитофоны.

SU.HARDW.TV.VIDEO.PROFI

Теле-видеотехника для профессионалов.

SU.HISTORY

Вопросы истории.

SU.HUMAN.RIGHTS

Права человека.

SU.HUMOR

Разные шутки и приколы.

SU.ISR&JEWS

Евреи и Израиль.

SU.JRRT.CLUB

Толкинисты и их базары.

SU.KBH

KBH и все что с ними связано.

SU.KITCHEN

Кухня и все к ней относящееся.

SU.KOMANDOR

Неформальная педагогика.

SU.KSP

Авторская и самодетельная песня.

SU.KSP.TEXTS

Тексты авторских песен.

SU.LEFT

Левые разговоры.

SU.MAGIC

Разговоры о магии.

SU.MAIDEN

Обсуждение группы «Iron Maiden».

SU.MAINFRAME

Мэйнфреймы.

SU.MANOWAR

Обсуждение группы «MANOWAR».

SU.MEDIC

Медицина — проблемы и достижения.

SU.MICROSOFT.TALK

Дискуссии вокруг Microsoft.

SU.MODEM.ALL

О всех марках модемов.

SU.MUSIC

Музыка!

SU.MUSIC.ALTER&PUNK

Панк-рок и альтернатива.

SU.MUSIC.CLASSIC

Обсуждение классической музыки.

SU.MUSIC.CREATION

Как делать музыку.

SU.MUSIC.GOTHIC

Gothic ramock и Gothic ambient.

SU.MUSIC.HEAVY&DEATH

Тяжелый металл.

SU.MUSIC.JAZZ

Джаз.

SU.MUSIC.LEGION

Новости экстремальной музыки — LEGION magazine.

SU.MUSIC.LYRICS

Поиск/публикация текстов песен.

SU.MUSIC.METAL

«Металл» и близлежащие стили.

SU.MUSIC.PRODIGY

Творчество группы «The Prodigy».

SU.MUSIC.RAP

О рэпе.

SU.MUSIC.RUSSIAN

Обсуждение русскоязычной музыки.

SU.MUSIC.TECHNO

Звуки в стиле «техно».

SU.NAEZD

Дружеские наезды на окружающих.

SU.NET

Локальные сети (англ.).

SU.NET.PROG

Программирование для сетей.

SU.NIENNAH

Ниэннах и Иллет: читающий Книгу увидит истину.

SU.OOP

Объектно-ориентированное программирование.

SU.OS2

Общая конференция по OS/2.

SU.OS2.APPS

Прикладные программы для OS/2.

SU.OS2.COMM

Коммуникации и сети в среде OS/2.

SU.OS2.DRV

Драйвера устройств для OS/2.

SU.OS2.FAQ

Частые Вопросы-Ответы по OS/2.

SU.OS2.PROG

Программирование в среде OS/2.

SU.OWL

Программирование с использованием OWL.

SU.PASCAL.MODULA.ADA

Паскаль и подобные ему языки.

SU.PERN

Творчество Энн Маккеффри и мир Перна.

SU.PERUMOV

Творчество Ника Перумова.

SU.PHILOSOPHY

Философия.

SU.POL

Политика и около.

SU.POL.THEORY

Обсуждение политических теорий.

SU.QUAKE.TF

Quake TeamFortress.

SU.QUEEN

Клуб любителей группы «Queen».

SU.REFERAT

Обсуждение тем рефератов, докладов.

SU.RENDER

Обработка изображений.

SU.RUSSIAN

Разговоры о вопросах русской жизни.

SU.SCIENCE

Наука.

SU.SCIENCE.CHEMISTRY

Все о химии.

SU.SCIENTOLOGIE

Саентология.

SU.SF&F.FANDOM

Научная фантастика и фэнтэзи.

SU.SOUL

Душа|Дух|Сознание.

SU.SPY

Тонкости шпионской работы.

SU.STUDENT

Для общения студентов.

SU.SUVOROV

Творчество Виктора Суворова (Резуна).

SU.TOAST

Питейные обряды: тосты, обычаи, рецепты.

SU.TOLKIEN

Разговоры вокруг Толкиена.

SU.TOLKIEN.TEXTS

По мотивам Дж.Р.Р.Т.

SU.TORMOZ

Тормозная эха.

SU.TOST

Тосты.

SU.TRAVEL

Путешествия и туризм.

SU.VIRUS

Вирусы и антивирусы — обсуждение и поиск.

SU.WIN32.PROG

Программирование для платформы Win32.

SU.WIN95

Общие вопросы по Windows'95.

SU.WIN95.CHAINIK

Помощь начинающим по Windows'95.

SU.WIN95.COMM

Коммуникации в среде Windows'95.

SU.WIN95.FAQ

FAQ'и по Windows'95.

SU.WIN95.HARDW

Аппаратное обеспечение Windows'95.

SU.WIN95.NETW

Локальные сети под Windows'95.

SU.WIN95.NEWS

Новости и анонсы мира Windows'95.

SU.WIN95.PROG

Вопросы программирования в ОС Windows'95.

SU.WIN95.SOFTW

Программное обеспечение Windows'95.

SU.WINDOWS.NT

Для пользователей Windows NT.

SU.WINDOWS.NT.PROG

Программирование для Windows NT.

SU.WINDOWS.PROG

Программирование для MS Windows.

SURVIVAL.GUIDE

Личная безопасность и выживание.

USR_MODEMS

Модемы US Robotics (англ.).

VGA.PLANETS

Для любителей VGA Planets.

VIRUS

Дискуссии об антивирусах (англ.).

VIRUS_INFO

Информация о компьютерных вирусах (англ.).

VISUAL_BASIC

Программирование на Visual Basic (англ.).

WATCOM.C

Обсуждение Watcom C/C++.

WIN32

ОС на платформе WIN32 (англ.).

WIN95

Microsoft Windows'95 (англ.).

WINDOWS

О Windows (англ.).

WISH.YOU.WERE.HERE

Форварды из разных эх.

XSU.CELLULAR

Сотовая телефония.

XSU.USELESS.FAQ

Бесполезная информация.

ZOMBUKI.DIGEST

Дайджест Zombuki Club'a.

ZX.SPECTRUM

Компьютеры ZX Spektrum.

ZYMURGY

Домашнее пивоварение (англ.).

С чего начать?

Настройки

Для того, чтобы организовать у себя станцию сети FIDONet вам, прежде всего, необходимо найти и установить перечисленные выше компоненты почтовой системы. Для начинающих обычно принято рекомендовать комплект:

- **мейлер:** T-Mail (берите один из релизов, они имеют номера версий, кончающиеся на два нуля; последняя на момент написания — 2600. В релизе есть документация и примерные конфиги. В версиях 24xx (бета-версиях) отсутствует документация, поэтому вам все равно будет необходим релиз). В качестве альтернативы можно поставить BinkleyTerm при помощи пакета PPoint, или взять готовый комплект.
- **эхопроцессор:** рекомендовано GEcho — как наиболее простой и наиболее быстрый. Есть надежные старые версии 1.01 (только *.MSG и Hudson) и 1.02 (JAM, Hudson, *.MSG). Версия 1.10 содержит ошибки и ей лучше не пользоваться. Последняя доступная — 1.11. Заметьте, что если ваши принципы не позволяют вам использовать нелицензированное ПО, то вам лучше остановиться на версии 1.01 или 1.02, так как версии 1.10 и 1.11 предназначены для зарегистрированных пользователей. Если же ваши

моральные устои не столь прочны, то на многих BBS вы найдете соответствующие «утилиты».

- **редактор:** на быструю машину можно поставить GoldEd версии 2.41 (без JAM) или 2.42 (с JAM). Существуют еще и версии 2.50 с различными числами после номера версии (датой выпуска). Однако они, равно как и выпуски 2.42, содержат ошибки, поэтому брать такие версии следует, ориентируясь на дату выпуска и чей-нибудь совет. Если машина медленная или мало памяти, можно воспользоваться timEd'ом (1.01.g1 — самая последняя версия).

Под фразой «установить» подразумевается не процесс инсталляции «à la Windows» (как раз такого вы в FIDONet и не найдете), а кропотливое изучение множества конфигурационных файлов и исправление значений в них под ваши цели. Не существует общих рекомендаций по установке того или иного обеспечения — вам придется обратиться к документации на программу, если возникнут проблемы. Так как у вас пока нет FIDO-адреса, то вместо него нужно проставить фиктивный адрес (для Москвы — 2:5020/999.999).

Кроме того, через FIDONet распространяется много так называемых FAQ (Frequently Asked Questions) по разным программам и системам. В любом случае, будьте готовы обнаружить в используемой программе пару-тройку небольших, но досадных ошибок.

Ошибки — неотъемлемая часть ПО для FIDONet, без них общение с сетью не было бы столь эротичным.

Чтобы избежать ненужных вопросов и томительного ожидания ответа в какой-либо эхе на ваши крики о помощи, воспользуйтесь схемой:

- Если то, что вы настраиваете отказывается выполнять одну из своих основных функций — значит, вы неправильно это настроили.
- Если у вас возникли проблемы — первым делом обратитесь к документации на то, что вы настраиваете. Прочтите ее внимательно, если позволяют возможности, ее даже лучше распечатать.
- Если по прочтении документации, проблема не разъяснилась, обратитесь за помощью к вашему боссу, либо в локальную эху.
- Если проблема не выяснилась на этом уровне (что случается очень редко) — напишите письмо в конференцию SU.CHAINIK.

Не стоит налаживать каждую программу в отдельности — ведь им предстоит работать в комплексе. Поэтому лучше вначале попробовать настроить каждый продукт в отдельности, а затем уже настраивать весь комплекс целиком. Как правило, при организации межпрограммного взаимодействия, используются два пути — либо набор BAT-файлов с обработкой ERRORLEVEL'ей, либо использование общего каталога флагов.

В первом случае требуется обратить внимание на порядок проверки значений в конструкции:

if ERRORLEVEL == чему-то

(он должен удовлетворять порядку проверки равенства DOS).

Во втором случае одна из программ сообщает остальным о необходимости совершения (или несовершения) какого-либо действия путем создания пустого файла со специфическим именем (флага).

Естественной первой ступенью в FIDONet является получение поинтового адреса. Если вы желаете стать узлом FIDONet, вам все равно придется сначала пробить довольно продолжительное время чьим-нибудь поинтом. Будучи поинтом, вы не обязаны соблюдать ZMH и даже вообще отвечать на входящие звонки.

Для поисков поинта обычно используется эхоконференция RU.BBSNEWS.TALK. Найдите ее на какой-нибудь BBS или попросите вашего знакомого, уже имеющего адрес, отписать туда вашу просьбу. Проверив связь и напоив вашего нового босса непременно фидошным пивом (квасом, колой и т.д.), вы можете начинать освоение просторов сети.

Подписка на эхоконференции

Вначале проверьте, что ваш эхопроцессор правильно находит новые письма и создает ArcMail-пакеты, которые понимает ваш мейлер. Для этого создайте фиктивную конференцию типа MO.ZHABA.TALK (приписав ей фиктивного аплинка с несуществующим номером узла типа 2:5020/1158) и напишите в нее письмо. После запуска тоссера на сканирование почты (GECHO SCAN или SQUISH OUT SQUASH) и запуска мейлера, вы должны

увидеть в окошке очереди звонков закономерное удивление мейлера на пакет для 2:5020/1158. Удалите этот пакет, саму конференцию и ложного аплинка.

Итак, если ваш эхопроцессор исправен, можно начинать. Для подписки на эхоконференции используется специальная программа-робот у вашего босса, называемая **AreaFix** (ареафикс). Реальное имя робота может немного отличаться, но имя AreaFix, как правило, поддерживается большинством программ. В любом случае, лучше предварительно узнать у вашего босса имя соответствующего робота и временной интервал между запусками AreaFix на босс-ноде.

Для того, чтобы получить список доступных конференций, напишите нетмайлом письмо следующего содержания:

From:

Ваше имя

To:

AreaFix

Subj:

Ваш пароль для AreaFix

at

Ваш адрес

at

Адрес босса

%LIST%HELP--- timEd 1.01.g1+

Это письмо необходимо отправить неупакованным нетмайлом, т.е. в виде РКТ-файла для ArcMail-Attach мейлеров или в виде **.?UT-файла** для BinkleyTerm.

Разумеется, вы можете отправить его и упакованным, однако в таком случае вы либо не получите ответа, либо получите его через существенно более длинный промежуток времени. Некоторые узлы свободны от такого ограничения и на них можно посылавать письма роботам и в упакованном виде. В любом случае, это еще один вопрос, который надо выяснить в каждом конкретном случае.

В ответ вы получите (не сразу конечно, а может быть даже на следующий день) список доступных конференций и краткую справку по командам AreaFix. Внимательно прочтите ее. Выясните, какие команды понимает AreaFix вашего босса, как подписываться и отписываться от эхоконференций. Изучите список эх. Выберите одну-две конференции по вашему желанию и подпишитесь на них. Для этого в большинстве случаев необходимо послать письмо вида:

From:

Ваше имя

To:

AreaFix

Subj:

Ваш пароль для AreaFix

at

Ваш адрес

at

Адрес босса

```
+SU.CHAINIK+RUSSIAN.SEX-TRASH--- timEd  
1.01.g1+
```

Здесь после символа + (подписаться на конференцию) и символа - (отписаться от конференции) следует тэг выбранной вами конференции.

После того, как это письмо будет обработано AreaFix, вы получите первый ArcMail-пакет. Если он имеет нецифровое имя (т.е. в имени присутствует первая буква P — например, P0000036.MO1), а вы используете GEcho или TossScan, то вам придется переименовывать такие пакеты в 00000036.MO1 при помощи BAT-файла.

Заметьте, что при использовании большинства эхопроцессоров, вам придется предварительно создать у себя область с соответствующим именем, иначе все письма попадут в BADECHO-область. Если такая беда приключилась, не волнуйтесь — большинство эхопроцессоров имеют команды для повторного тоссинга писем из BADECHO-области (для GEcho это Gecho toss-tossbad, для сквиша Squish In Out Link с раскомментированным словом TossBad в конфиге). В дальнейшем вы сможете установить какой-нибудь автосоздатель областей для вашего эхопроцессора (GCreate для GEcho или Sqafix (SQCreate) для Squish).

Если ваш эхопроцессор правильно настроен, то после запуска его с ключом тоссинга (GEcho Toss и следом Mbutil Link, или Squish In Link) вы увидите новые письма в различных областях и сможете прочесть их с помощью редактора. Ваша станция заработала.

Файлэхи (FileEchoes)

Помимо стандартных конференций, существуют еще и файлэхи (FileEcho). Это особый род почты, позволяющий вам получать программы, документацию и много других полезных файлов по интересующим вас темам. Для работы с файлэхами не нужен эхопроцессор. Механизм подписки на файлэхи такой же, как и для эхопочты, за исключением того, что вам придется писать роботу FileFix или AllFix и не придется заводить эхообласть с соответствующим именем. Основные команды AllFix такие же, как и у AreaFix, но лучше все же получить %HELP и от него.

Если вы содержите свою BBS и желаете сделать прибывающие по файлэхам файлы доступными без вашего участия, вам придется установить какой-нибудь FileFix-робот, который будет перемешать файлы в указанные вами области вашей BBS, и самостоятельно описывать их на основе служебных *.TIC-файлов, присылаемых с каждым файлом.

Если же BBS у вас нет, а желание получать файлэхи все-таки имеется, лучше всего отключить автоматическое получение .TIC-файлов. Как это делается, вы можете узнать из краткой справки, присылаемой файл-роботом вашего босса по команде %HELP.

Полезные дополнительные утилиты

Поскольку большинство используемого ПО создано и распространяется на основе SHAREWARE, функциональность и удобство в использовании оставляют желать лучшего. Поэтому в подавляющем большинстве

случаев, вам придется отыскивать маленькие, но очень полезные утилиты для каждого типа софта.

Ниже приведены некоторые типовые рекомендации:

T-Mail

Вам понадобится какая-нибудь **программа для установки атрибута Hld** на письма от **FrontDoor** с объяснением причин отказа в удовлетворении файл-реквеста. Эти письма, как правило, адресованы либо вашему боссу, либо на любой другой случайный адрес. Эту функцию вы сможете найти, как в сложных программах (ITrack, NetMgr), так и в совсем простых (HoldMail). Помимо этого, к T-Mail рекомендуется иметь **обрезчик логов (LOGMAN)**.

Bink/+, BinkleyTerm, Portal of Power и т.д.

Вам потребуется какой-нибудь **netmail-packer** и роутер. Поскольку Bink не работает с письмами, то создание **?.UT** и **?.LO** файлов, а также роутинг нетмайла осуществляется пакером/роутером. Из известных можно назвать **ImBink** и **BPack**. Помимо этого, вы можете найти еще и анализатор логов для семейства Binkley (**BKLA**, **BTLA**, **BLA** и т.д.). Кроме того, существуют **ревизоры аутбаунда** и программы, позволяющие просмотреть его содержимое. Они удобны в том случае, если ваша станция сильно загружена транзитной почтой и есть желание наглядно просмотреть аутбаунд.

FrontDoor

Вам понадобится какой-нибудь **file-request recover robot**, т.е. утилита, которая среди ночи будет сама обнаруживать оборвавшиеся по потере несущей файл-реквесты (по строке **incomplete** в **log-файле**) и

восстанавливать файл-реквест для повторного звонка на узел.

GEcho

Здесь необходима только одна вещь — **автосоздатель эхообластей**. Он будет просматривать BADECHO-область после каждого тоссинга, и, обнаружив свежие поступления, создавать область с соответствующим тэгом. У нас широко распространен **GCreate**, написанный Сержем Дубаковым. Будьте внимательны — в версии GEcho 1.11 изменился формат BADECHO, из-за чего старые версии GCreate бессильны.

Squish

Для удобства персональной работы с таковым, потребуется утилита для ведения архива **Sent** и **Received NetMail** (обычно это **NetMgr** или **ITrack**) и **программа для поиска писем**, адресованных лично вам в эхопочте (либо **SQCC**, либо **WIMM**). Помимо этого, будет нужна еще какая-нибудь **утилита для выполнения функций AreaFix** и автоматического создания областей. В этом качестве весьма удобен **SqaFix** Пита Квитека.

Как посылать письма в Internet и обратно

Во-первых, вам необходимо узнать адрес близлежащего к вам гейта в Internet. Для Москвы это 2:50/128. Для большинства городов этот адрес будет тот же, с учетом того, что адрес этот обычно фиктивный. Далее вы посылаете письмо с таким заголовком:

From:

Ваше имя

То:

Интернетовский адрес

at

Ваш адрес

at

Адрес гейта

или, если в поле **То:** интернетовский адрес не влезает, написать там слово **UUCP**, а сам адрес перенести в самую первую строку письма (еще до обычного приветствия).

В общем случае, если ваш адрес **X:YYYY/ZZZ.NNN** то со стороны Internet он будет виден как:

`your_name@pNNN.fZZZ.nYYYY.zX.fidonet.org`

или, если вы действительно пользуетесь гейтом 2:50/128 в Москве:

`your_name@pNNN.fZZZ.nYYYY.zX.gate.phantom.ru`

Пример: (для 2:5020/54.46)

`nick_filimonov@p46.f54.n5020.z2.fidonet.org`

или

`nick_filimonov@p46.f54.n5020.z2.gate.phantom.ru`

Слова в вашем имени надлежит разделять либо точками, либо подчеркиками. Используемое гейтами ПО обрабатывает и те и другие разделители, с той разницей, что в некоторых случаях первая буква разделенных точкой слов не преобразуется в верхний регистр.

Если вы пользуетесь гейтом в Internet, расположенным в другом городе (не в Москве), вам

необходимо узнать, каков будет ваш адрес со стороны Internet (т.е., что будет написано вместо **gate.phantom.ru**).

Если вы пишете письмо за рубежом, это может оказаться для вас весьма важным. Если ваш иностранный корреспондент при ответе воспользуется доменом **fidonet.org**, то письмо будет гейтоваться ближайшим к нему гейтом в FIDONet. FIDO-адрес такого может оказаться даже в другой зоне, что сильно понизит вероятность успешного получения (к сожалению, некоторые узлы зоны 1 даже не располагают полным мировым нодлистом).

Например, через страничку <http://www.fido7.com/fidomail/> вы можете послать письмо в сеть FIDONet. Вам только нужно знать фидошный адрес того, кому вы посылаете письмо.

Допустим, вы хотите отправить письмо на адрес **2:5020/999.666** в FIDONet, тогда вам нужно заполнить координаты соответственно:

- Зона — 2
- Сеть — 5020
- Нода — 999
- Поинт — 666

Если вы посылаете письмо на нодовый адрес, то в поле **Поинт** должен стоять **0**.

Несколько советов по оформлению адреса и письма

При пересылке сообщения в конференцию, заголовок письма должен быть примерно в таком виде:

Mime-Version: 1.0
 Content-Type: text/plain; charset=koi8-r
 Content-Transfer-Encoding: 8bit
 From: "Eugene P. Ivanoff" <susi@RS6000.TU-Chel.ac.ru>
 To: "[Area:PVT.GC.LINK] GC" <news@RS6000.TU-Chel.ac.ru>
 Subject: test

Чтобы робот, который пересылает письма в конференцию, работал правильно, необходимо чтобы выполнялись следующие условия:

- **koi8-r** — на настоящий момент, текст письма (и его тема) может быть только в кодировке КОИ8-R.
- **"Eugene P. Ivanoff"** — в поле **from** в двойных кавычках должно быть ваше реальное имя и фамилия, латинской транскрипцией. Если вы стесняетесь писать под настоящим, то возьмите себе другое, но оно должно быть реальным, а не прозвищем (**nickname**). Если Вас в Internet знают под другим, подпишитесь в письме им и вас узнают или запомнят под ним. Это требование одно из главных, здесь шуток не понимают. К тому же письмо от Вас уйдет под моим адресом и в случае вашей оплошности, прикроют меня. Но скорее всего письмо не уйдет дальше gate. Ваш интернетовский адрес будет стоять в origin, поэтому фраза: «пишите мылом на орджин» будет зависеть от вас, правильно ли вы указали свой обратный адрес.
- **"[Area:PVT.GC.LINK] GC"** — в поле **to** должна быть такая конструкция, по ней робот определяет название конференции PVT.GC.LINK, в которую

должно уйти письмо и имя того **GC**, к кому вы обращаетесь, последнее может отсутствовать, тогда вместо него будет подставлено **ALL**. Это довольно сложная конструкция, но если вы будете выбирать ответ на Reply-To в статье конференции, то она сформируется автоматически, единственно, у вас будут проблемы, когда вы не отвечаете, а пишете новое письмо, но уж тогда напрягитесь и заполните поле верно.

- **тема (subject)** должен занимать одну строку не более 72 символов в кодировке koi8-r.

При послании напрямую адресату FIDONet, используется несколько другая конструкция:

Mime-Version: 1.0
 Content-Type: text/plain; charset=koi8-r
 Content-Transfer-Encoding: 8bit
 From: "Eugene P. Ivanoff" <susi@cs.TU-Chel.ac.ru>
 To: "GC [2:5010/56.0]" <fido@RS6000.TU-Chel.ac.ru>
 Subject: test

Основное отличие здесь в поле **To**:

- **fido@** — адрес на который должно посылаться письмо (поле **to:**) в Internet.
- **"GC [2:5010/56.0]"** — Имя и адрес в FIDONet тому, кому вы посылаете это письмо. Эти поля можно взять из заголовка статьи в конференции (поле **From:**), если вы читаете их с нашего сервера.

Используйте чаще прямое обращение, а не через конференцию. При прямом обращении вы можете

использовать любой стиль письма и любые высказывания. Не посылайте в конференцию писем типа «... и мне!!!», для этого существуют почта.

Несколько слов о правилах работы в фидошных news-группах

- Не цитируйте обращения и подпись, цитируйте только часть письма, которую вы хотите прокомментировать.
- Старайтесь говорить по теме конференции, если у вас есть сомнения, посмотрите правила конференции, они периодически постятся.
- Не грубите и не обсуждайте личные вопросы, обсуждайте их напрямую с адресатом FIDONet.
- Размер письма в конференцию не может превышать 12Кб. Программы и архивы посылаются только частями, преобразованные программой `uuencode`.

Вопросы и ответы

Кто в России был первым фидошником?

Женя Чуприянов (он же — первый RC50) из города Новосибирска.

Когда появилась RU.ANEKDOT?

Летом 1992 года в SU.HUMOR хлынула такая стая любителей историй про Штирлица, что читать ее стало совсем невозможно. Модерить ее брался Макс Михеенков (MM), но эта идея после долгого и нудного обсуждения заглохла. Тогда одновременно и независимо были реализованы все отступные варианты: Борисов [2:5020/108] сделал RU.ANEKDOT, Микель (ML) сотоварищи — HUMOR.FILTERED, а Eduard Scheblykin — SU.TORMOZ.

Расскажите об истории образования старых эх, типа SU.GENERAL, MO.ECHO, SU.HUMOR, SU.SOFTW?

Первой была SU.GENERAL.

SU.HARD&SOFT разделили на hard и soft в мае-июне 1991-го года. MO.ECHO создали в апреле. SU.HUMOR — примерно тогда же.

SU.FLAME был создан весной 1991 года и первоначально предназначался для споров, как-то «С vs

Pascal» и «MS vs Borland». Отличие от прочих эх состояло в том, что в нем разрешалось употребление ненормативной лексики. Наибольшего расцвета эха достигла летом того же года, во время «Великой Войны с Аланами», когда в нем бесчинствовала незабвенная Vlada Stavsky (Q13,Q15). Какое-то время спустя, уже зимой, эха захирела, и в ней во все большем количестве стали появляться любители просто поматериться на публике.

Посему на сисопке в апреле 1992 было принято решение эху прибить... Взамен был создан COMMONPLACE (Клуб поручиков), позднее появился PVT.CLUB. В течение примерно года о покойнике ничего не было слышно, после чего несколько человек предприняли попытку его реанимировать. К сожалению, реанимировать удалось только худшую часть, и сейчас критерием письма в SU.FLAME считается процентное отношение матерных слов в письме ко всем остальным.

Сначала было Слово... И изначально у всех фидошных конференций был один-единственный Модератор — Michael Bravo (2:5030/2). Когда суммарный трафик превысил некоторую критическую величину, Майк решил, что это негоже, некоторые конференции поделили, и практически во всех всесоюзных избрали модератора (исключением была все та же злосчастная SU.FLAME, да еще SU.HUMOR).

МО.ECHO же, как локальная, под его юрисдикцию не подпала и осталась бесхозной... (Тут московские сисопы тяжело вздохнули и создали эху для внутримосковского трепа). И все было нормально довольно долгое время, примерно до середины 1993-го... Любые антиобщественные выступления подавлялись в

зародыше самим society... Но вот стало модно ругаться матом в эхе или просто намекать на мат, весьма прозрачно, пошли глобальные разборки... И эха, как таковая, исчезла... Ощущение от нее, как от вселенской пьянки, когда после очередного стакана собутыльники уже забывают о необходимости слушать друг друга...

Эха COMMONPLACE была создана взамен убитой SU.FLAME. Предпосылкой к этим событиям послужило вырождение SU.FLAME. Изначально SU.FLAME была всеми любимой и популярной конференцией. По крайней мере «стандартным набором», который читали юзеры и изначально подписывались поинты были SU.GENERAL, SU.HUMOR и SU.FLAME. В последней можно было покритиковать, понаезжать, спошлить по поводу и без, придраться к словам, поспорить о преимуществах языка C перед PASCAL, и послать «в *опу» соседний регион за проведение неправильной политики в сети.

Затем, с ростом +7.fido, контингент эхи стал меняться, и если раньше в том месте, куда всех посылали, свободно размещались все посылаемые, то в дальнейшем место переполнилось, и флейм полез наружу. Завсегдатаями эхи стабильно стали странные личности, испытывающие радость одностороннего общения (write only), и исключительно отборным матом. На этом фоне стало неудобно и неуместно даже заикнуться о языке C, равно как и о языке PASCAL, и любому сунувшемуся туда умнику быстро набивали в уши глину чисто из спортивного интереса.

Желание отфильтровать острое от тухлого и сподвигло общественность прикрыть потерявшую популярность эху под предлогом несоответствия полисе.

DZ и Квитек во время коридорных дебатов поставили условие: отрыть конференцию-заменитель для острого, взамен их голосов против тухлого, что и было сделано на Red Rat's Nest BBS [2:5020/26] буквально в ту же ночь после сисопки.

Новорожденная COMMONPLACE распространилась со скоростью handshake и стала быстро набирать очки. Существовала она в первозданном виде ориентировочно года два, содержание ее было преимущественно интересным и веселым, несмотря на убийственную, с точки зрения девственных старушек, пошлость. Но болезнь роста не миновала и новую конференцию — вскоре сложилась такая ситуация, что отключение нарушителей уже не давало результата, поскольку новые нарушители создавали более половины траффика до своего отключения, выживая завсегдаев, и уверенно портя общую тематику все той же руганью. Когда ситуация стала неуправляемой были объявлены выборы модератора, на которых победил Юрий Кравацкий.

Кто такой Рубчинский?

Георгий Рубчинский был известен тем, что находясь в ранге пойнта сети 5020 очень активно вступал в словесные перепалки с сильными мира FIDONet, выражая свое собственное, иногда — весьма своеобразное, мнение, и не собирался прекращать его выражать, несмотря на многочисленные наезды и даже оскорбления со стороны присутствующих в эхо-конференциях.

Через определенное время, снискав себе славу неумного, так сказать, «флеймщика», он получил

нодовый адрес (чему активно пытались воспрепятствовать некоторые ноды), он стал проявлять свою яркую индивидуальность (а она у него — действительно яркая, хотя часто — спорная) исключительно в своей локалке, что подтвердило определенную мудрость Фариды, выдавшего ему нодовый адрес.

Стиль писем Георгия (особенно, когда он «во-хмелю» и начинает, по выражению знающих его людей, — «курить и гнать») — весьма своеобразен, и может восприниматься как отрывистые телеграфные изречения телеграфиста Ходоунского, несущие, впрочем, определенную информацию, обычно весьма полезную для его пойнтов.

Вся прелесть Георгия состоит в том, что он, не неся, собственно, никакой идеологии, ухитрился настолько воздействовать на некоторое количество фидошников, что они даже пытались следовать «идеологии Рубчинского». Ничего плохого в этом, собственно, нет, ибо это не что иное, как «пойнтовая болезнь Рубчинизма в фидосети».

Абстрагируясь от стиля исторических исследований, можно выразить свое собственное отношение только одной фразой — «инфант террибль», но без него было бы слишком скучно.

Что такое «Война с Аланами»?

Однажды Валя Ухолкин (2:5020/2, тогда еще 2:5020/1.5, кажется) забрел на Alan BBS 2:5020/11. И обнаружил там свои месэги многолетней давности... А, надо сказать, что в те незапамятные времена фидошников было ну очень мало, и траффик 100к/день был признаком «дуповой петли». Так что Валя благополучно почикал свои

месаги, а заодно прибил и несколько других... Поскольку за ним числились и другие грехи, то на него поднялся весь город Зеленый... И где-то в течение месяца вся тогдашняя тусовка FIDONet встала на уши, и в воздухе только и мелькали самонаводящиеся ARCmail-Attach, саморутящиеся FREQ И т.д. А потом Vlada (Q15), возникшая в самом разгаре войны и быстро ставшая самым популярным персонажем за счет острого языка, слиняла на Южный Урал, и война сама собой затихла...

Я слышал про съемки триллера о звонящих не вовремя? О чем там и как посмотреть?

Это крутой сериал ужасов «Кошмар по телефонной линии».

Вот молодой аппетитный чайник среди бела дня радостно включает модем и звонит по телефону, найденному в подброшенном ему недругом подлисте. На его беду это телефон Лаврентьева (Q39). Коннект. Из динамика доносится страшный рев, из компьютера валит дым. На экране возникает ужасная рожа с красными глазами и оскаленными зубами. Это Лаврентьев.

«Доигрался, гавнюк, — сообщает он, — больше ты уже никому не позвонишь, ха-ха-ха...»

Из экрана высовывается рука в перчатке с бритвами и хватает бедолагу за горло. Чайник визжит, корчится и наконец затихает.

«Одним меньше, — радостно отмечает Лаврентьев, — теперь очередь за его боссом.»

Экран медленно гаснет...

Кто такой Evil Sysop?

Evil Sysop — коллективное имя довольно большого числа народа... Farid Vagapov, Denis Julitov, Vadim Gerasimov, Valentin Uholkin, Boris Djatlov... Просто когда BBS в Москве только зарождались, было модно называться разными экзотическими именами. Ну а название Nightmare BBS — обязывает...

Дал название «Nightmare» и впервые установил BBS некто Vadim Gerasimov. Он есть первый Evil SysOp. Он же снабжал своими модемами станцию пару лет.

Кто такой Paul White?

Это Ivan Ryabov. Насчет Paul объяснения не известны, а White возникло из-за того, что он всегда ходил в белых рубашках...

Кто такой Butuz Popov? И что вообще за история с выдачей ноды то ли собаке, то ли таракану?

Butuz — любимая собака Alex'a Popov'a [2:5020/61] — одно время он даже ноду ей выпросил, но потом отдал младшему брату — Bob'у...

Однако есть и другая версия... Бутуз — не собака. Точнее, он лайка со стороны матери. По отцу он —

человек. Бутуз — действующий сисоп /62. /61 и /62 возникли почти одновременно, но /62 на месяц позже /61.

/62 никоим образом не выпрашивалась, а была получена законным путем.

Когда в сети появилась первая женщина и кто она была?

В России, вроде, Катя Лажинцева.

Много лет интересуюсь, какова настоящая фамилия Yuri PQ (5010/2)?

Потапюк.

А вообще, Юра, ну как бы это сказать, один из самых фоссильных столпов; в Москве приложил непереоценимые усилия к задутию и настройке /6, /9, /10 и через них еще к куче Московских узлов и поинтов, что делает его, наряду с бригадой по навеске дверей, одним из изначальных развивателей 5020.

У кого был поинтом первый фидошник Москвы?

Алексей Забродин (впоследствии — первый нод в 5020) сначала был поинтом у Флетчера в Новосибирске, а также у Goodwin'a в Эстонии.

Верно ли, что в СССР Фидо началось с Прибалтики и шло на восток?

Не совсем. В Питер оно проникло через Эстонию, в Новосибирск — через Чехию, и оттуда по маршруту Челябинск—Москва, на Украину — через Польшу.

Кто такой Гудвин?

Goodwin BBS, Tallinn, Sulo Kallas. Очень старая и большая станция. Одно время, когда в Литве был бардак с RC, например, мой литовский знакомый писал мне, работая как юзер на Гудвине — из Каунаса. Так было проще всего — Гудвин всегда отвечал и всегда отправлял мейл. Другой известный эстонец — Tarmo Mamers — MamBox — нынешний их RC. Другой Tarmo — Ausing. Q39: Как попал в Фидо Mikel Lavrentyev?

Кто жил по адресу 2:5020/15?

Официально, /15 отдавалась Илье Суслову. 2:5020/15 (Metal Heart of Velus) ставилась, в основном, самим Ильей и Алексеем Киселевым (ныне /194.7). Происходило это где-то в районе конца 1991 — начала 1992 гг. Тогда еще была поднята великая буча с получением ноды — нода резервировалась. Исключительно по причине свободного прозвона в забугорье, таскать nodelist'ы предпочтительней было с Ron'a — там всегда свободно было, а по Москве на дозвон тратилось времени больше, чем на перекачку.

Расскажите, как Зеленоград отделялся в отдельную сеть

Идея витала в воздухе все лето 1993 года, пока не было решено собрать всех Зеленоградских сисопов и косисопов на сисопку, которая была проведена на /184 в середине сентября. Были почти все сисопы Зеленограда, кроме /11. Избрали NC — /36 Serge Fomenko. Номер сети взяли 5021, как наиболее близкий к Москве, потом распределили Зеленоградские ноды, /184 достался номер /9. Кроме хоста избрали хаба — Роста Полешко. Договорились о рутинге и прописали в конфигах АКРА. Потом были долгие споры в N5020.SYSOP, иногда проскакивали глюки с неправильным рутингом, пока совершенно неожиданно в нодлисте не появилась Тверская сеть.

После появления де-факто сети 5021 (не в нодлисте, а как ака к основным адресам), поднялась буча в n5020.sysop по причине несоответствия этой идеи полиси — Зеленоград имеет телефонный код 095, совпадающий с кодом уже имеющейся сети 5020. Следовательно, по полиси, выделение отдельной сети невозможно. К моменту окончания высказывания народа на эту тему, Базиль стал RC50. Вот его первое решение и было — выдать номер 5021 Твери. Отнюдь не неожиданно. А решения не выделять Зеленоград в отдельную сеть не было.

За что москвичи хотели в Питер ехать морду бить и кому?

Не Москвичи, а все, кроме Питера. Катя Лажинцева была модератором SU.CHAINIK. После очередного ее модераториала Сень разразился фразой типа: «А женщинам вообще место у плиты, а не у клавиатуры». А в SU.FLAME эта история продолжилась, развилась и углубилась, поскольку, естественно, Сеня после этого с дерьмом сожрали, и поделом.

А сколько было случаев экскоммуникации?

Шульгин — весна-лето 1992 — за экспериментаторство. Наехал на All в какой-то технической эхе по принципу «все, кто юзают продукт NN — ламеры» (впрочем, слово «ламеры» тогда еще практически не использовалось), после чего объяснил, что это был психологический эксперимент.

Сергей Шульгин. За коммерческую Фронду. За упорствование в ее употреблении и попытку заявить, что использование коммерческого/хакнутого софта плюс трубление об этом на всех углах — священное право фидошника.

Влад Демин. За публикацию транзитного нетмайла в конференции. Убиение его (опубликованного мыла) перед этим, потому как был хабом и разругался с другими, из-за того, что не смог не анноить /50 дневными звонками и она порвала с ним линк.

Виталик Петров. Летом 1993 года — за постоянный флейм и ругань со всеми, с кем только можно в технических эхах и чрезмерную «крутость».

Eugene Tarovik. В 1994 году — за даун в течении полугода.

Alexander Danilin. Он и 5030/276 написали комплейны друг на друга по материалам высказываний в SPB.SYSOP. Браво перевел обоих в read-only и сказал, что эскоммуницирует того, кто первым нарушит модераториал.

Что такое NetClub. Где он находится? Как туда попасть?

Начало у него было хорошее. Потом он превратился в гадюшник. А потом лопнуло терпение у конторы, на чьей территории был этот гадюшник, а также у нескольких членов нетклуба. Произошел большой разгон, в результате, сейчас нетклуб — весьма приватное заведение, а за дальнейшими справками надо обращаться к Санчесу Милицкому.

Расскажите о Царевском. В особенности интересуют борода и вопли о нарушении копирайта

Антон Царевский, делал (и делает) для Фидо очень много. Он избрал для себя статус официальной оппозиции (во всех смыслах): не пьет (что — нетипично для фидошника), не курит (что нетипично для фидошника), не знает с женщинами (что уж совсем нетипично для

фидошника), критикует всех и вся (что, вообще-то, типично для фидошника), имеет свое собственное мнение обо всем и часто старается навязать свое мнение другим.

Тем не менее — весьма образован, очень хорошо разбирается в FTN и очень много делает для отличного функционирования /215 ноды, что весьма благотворно влияет на его московских и немосковских линков. Как личность — безусловно заслуживает всяческого уважения, ибо критик (неважно — прав он или не прав) всегда имеет право на существование, да и просто — необходим в определенных ситуациях. Опять же, к чести его, надо заметить, что на критику в свой адрес он, обычно, реагирует очень спокойно. Антон часто «перегибает палку», но его роль оценивается как весьма значительная.

Как организована структура Fidonet?

Первое, что необходимо для того, чтобы достаточное количество телекоммуникационных узлов, объединенных в сеть, могли обмениваться информацией — это наличие в сети определенной структуры. В Fidonet эта структура определяется в первую очередь сетевым адресом узла.

Адрес узла в Fidonet (и любой FTN-совместимой сети) имеет числовую форму и строится по схеме: зона:сеть или регион/узел.

Узел (Node) является наименьшей структурной единицей Fidonet. В то же время это основная единица Fidonet.

Сеть (Network) — это объединение узлов некой локальной географической области, обычно определяемое областью с бесплатной телефонной связью между узлами.

Регион (Region) — это определенная достаточно крупная географическая область, включающая узлы, которые могут быть объединены либо не объединены в сети; типичный регион содержит множество узлов, объединенных в сети, и несколько независимых узлов, не являющихся частью какой-либо сети. В адрес сети, как правило, входит как составная часть адрес региона, которому принадлежит эта сеть.

Зона (Zone) — это наиболее крупная структурная единица Fidonet, большая географическая область, включающая множество регионов и охватывающая одну или несколько стран и(или) континентов. Fidonet насчитывает шесть зон: 1 — Северная Америка; 2 — Европа и территория бывшего СССР; 3 — Австралия и Океания; 4 — Южная Америка; 5 — Африка; 6 — Азия.

Таким образом, сетевая принадлежность конкретного узла, например 2:5020/113, определяется как узел 113 сети 5020 региона 50 зоны 2 Fidonet. Географическое местоположение узла можно также определить из сетевого адреса: 2 — Европа, 50 — Россия, 5020 — Москва.

Основополагающим принципом Fidonet является обеспечение возможности передачи данных напрямую от любого узла Fidonet к любому другому узлу. Это обеспечивается распространением среди всех узлов сети списка-справочника узлов, или нодлиста (Nodelist). Нодлист представляет собой структурированное текущее описание узлов Fidonet и по сути дела определяет саму сеть. Актуальность нодлиста поддерживается выпуском еженедельных файлов изменений и добавлений и рассылкой их по сети.

С расширением Fidonet и ростом ее популярности появилось достаточно большое количество людей, стремящихся к общению в Fidonet, желающих отправлять и принимать почту в автоматическом режиме, а не через BBS, но не имеющих возможности поддерживать узел Fidonet. Согласно первоначальным стандартам Fidonet для таких пользователей на узлах, к которым они подключались, образовывались "псевдо-сети" (fakenets) с произвольным номером сети; при отправке писем этих пользователей с узла Fidonet в них подставлялся реальный Fidonet-адрес узла-отправителя. В дальнейшем составители стандартов отказались от этого алгоритма в пользу более удобного, введя систему поинтов.

Поинт, посылающий почту через определенный узел, пользуется адресом узла, к которому через точку добавлен номер поинта, например 2:5020/113.1.

Следует подчеркнуть разницу между поинтом и узлом. Поинты не являются членами Fidonet, за их действия в сети несет ответственность узел, к которому они подключены. Поинт не обязан соблюдать технические процедуры, установленные для узла Fidonet. Фактически поинт представляет собой пользователя BBS, наделенного сетевым адресом и использующего Fidonet-совместимое программное обеспечение для работы с почтой. В Fidonet ведутся и распространяются списки поинтов отдельных сетей в формате, аналогичном нодлисту.

Однако одной структуры мало для того, чтобы сеть масштаба Fidonet на распалась от собственной тяжести на отдельные мелкие сети. Необходимо некое управление сетью и установленные правила общения, которым подчиняются члены сети. В процессе роста сети после

нескольких реорганизаций сформировалась структура децентрализованного управления Fidonet, закрепленная в уставе сети (Fidonet Policy). Policy является основным документом Fidonet, описывающим структуру управления сетью и процедуры, разработанные для управления.

В Policy закрепен любительский и некоммерческий характер Fidonet.

Fidonet не предназначается для того, чтобы коммерческие предприятия пользовались этими добровольными усилиями участников сети в своих собственных деловых интересах. Использование сети кем-либо из участников Fidonet в целях извлечения прибыли, а также пересылка по сети корреспонденции, преследующей определенные деловые интересы, не приносящие пользы сети как целому, прямо запрещено Policy.

Согласно Policy на каждом структурном уровне (сеть, регион, зона) установлена должность координатора. Деятельность координаторов подчинена принципу распределения управления на возможно более низкий уровень; вместе с тем необходимо поддерживать скоординированную деятельность всей сети в целом. Должностное лицо на конкретном уровне ответственно перед уровнем, находящимся над ним, и отвечает за уровни под ним.

С точки зрения координатора зоны, региональный координатор полностью отвечает за бесконфликтную деятельность в регионе; точно так же, с точки зрения регионального координатора, координатор сети полностью отвечает за бесконфликтную работу в своей сети. Выборными являются только должности координаторов

зон и международного координатора, их выбирают соответственно координаторы регионов и зон; на остальные должности исполнители назначаются сверху.

Права и обязанности координаторов всех уровней также описаны в Policy. Например, в обязанности координатора сети входит обеспечение приема входящей корреспонденции для узлов сети и ее пересылки получателям, присвоение узловых номеров новым членам сети, ведение списка узлов сети с посылкой изменений в нем региональному координатору, а также обеспечение доступа узлов сети к официальным файлам Fidonet (изменения нодлиста, электронный бюллетень Fidonet Newsletter).

Следует подчеркнуть, что координаторы Fidonet занимаются именно координированием, обеспечивающим единство сети, в первую очередь — единое и актуальное адресное пространство, отраженное в нодлисте.

Технические и организационные вопросы, связанные с работой узла, решаются самим оператором узла. Фактически оператор узла, как низшей структурной единицы Fidonet, является координатором своего узла и несет ответственность перед сетью за свои действия.

Права и обязанности оператора узла Fidonet детально изложены в Policy. В самом общем виде они определяются следующим образом: «Как системный оператор индивидуального узла, в общем вы можете делать что хотите, если вы соблюдаете почтовые процедуры, не ведете себя чрезмерно раздражающе по отношению к другим узлам Fidonet и не помогаете или не участвуете в распространении программного обеспечения в нарушение авторских прав, а также не осуществляете иные

незаконные операции через Fidonet.» Оператор узла несет ответственность за трафик, входящий в Fidonet через его систему, включая трафик, входящий от пользователей BBS, пойнтов узла и любых других сетей, для которых система может служить шлюзом в Fidonet.

Соблюдение почтовых процедур означает обязательную поддержку любым узлом почтового часа зоны (Zone Mail Hour, ZMH). Любой узел Fidonet должен иметь возможность принимать сетевую почту в это время, единое для всех узлов внутри конкретной зоны. Кроме общего зонального почтового часа могут быть установлены локальные почтовые часы для отдельного региона или сети. Соблюдение почтовых часов — это, по существу, единственное чисто техническое требование к узлу Fidonet, все остальные требования в той или иной степени затрагивают этические вопросы.

Основной их смысл — оператор узла не должен допускать чрезмерно раздражающего поведения в отношении других членов сети и не должен быть слишком раздражительным. В случае конфликта между операторами Fidonet его необходимо попытаться решить силами самих участников конфликта; только в том случае, когда это не удастся сделать, проблема передается на рассмотрение координатора. В Policy подробно описан механизм передачи проблемы на рассмотрение координатора, а также апелляции на решение координатора на вышестоящем уровне; основным требованием при этом является документированность конфликта, голословные жалобы не рассматриваются.

В Policy также рассматриваются различные организационные процедуры для всех уровней Fidonet,

начиная от действий, которые должен проделать желающий получить узловой адрес, и заканчивая процедурой изменения самой Policy.

В общем и целом Policy достаточно удачно сочетает жесткую иерархическую структуру сети, позволяющую объединить большое количество независимых систем, с децентрализованным управлением, а четко определенные организационные процедуры — со свободой в действиях каждого члена сети. Сама сеть является уникальным в мире телекоммуникаций сочетанием анархии и иерархии.

Как вступить в FIDONet или хотя бы посмотреть на нее?

Самый распространенный первый шаг, который делало подавляющее большинство операторов узлов — подключение в качестве пользователя к одной из BBS. Большая их часть работает с FIDONet в качестве узлов или пойнтов. Работая с BBS, вы сможете не только знакомиться с Policy, другими документами FIDONet и руководствами для пользователей, но и на личном опыте общения в сети понять дух FIDONet и правила поведения в ней.

Затем, если вы желаете стать пойнтом, необходимо найти узел, системный оператор которого согласится дать вам пойнтовый адрес. Это делается также при помощи FIDONet; например, в Москве специально для запросов такого рода создана эхокоференция N5020.POINT. При желании вы можете получить пойнтовые адреса у нескольких узлов, однако в этом случае надо быть аккуратным в настройке программного обеспечения,

чтобы не причинить неприятностей сети. Впрочем, для помощи начинающим пользователям и пойнтам в различных технических вопросах существуют специальные эхоконференции; отличительная их черта — слово CHAINIK в названии.

Человеку, получившему пойнтовый адрес в FIDONet, открыт доступ ко всему информационному богатству сети — нетмейлу, эхоконференциям, файловым эхоконференциям. Однако, если вы чувствуете, что способны принести какую-то пользу FIDONet (а об этом вы можете узнать из отношения к вам в сети), вы можете получить узловой адрес и стать полноправным членом FIDONet. Но помните: став оператором узла, вы и никто другой будете нести ответственность перед сетью за свои действия.

Если вы имеете адрес в сети Relcom, вы можете ознакомиться с FIDONet, подписавшись на межсетевые конференции, имеющие хождение в обеих сетях. Названия межсетевых конференций начинаются с relcom.fido.* или с fido7.*.

У гибкости и способности FIDONet к самоорганизации есть обратная сторона — телефон и режим работы каждого конкретного узла могут измениться в любое время, оператор узла может закрыть BBS или вообще прекратить работу в сети по каким-либо причинам, поэтому любой зафиксированный список узлов сети или BBS достаточно быстро становится устаревшим.

Из чего состоит трафик Fidonet?

Основными видами информации, которой обмениваются между собой узлы Fidonet, являются:

- личная почта, или нетмэйл (Netmail);
- эхоконференции, или эхомэйл (Echomail);
- файловые эхоконференции.

Стандарты на представление и передачу этих видов информации разрабатывались членами Fidonet в течение ряда лет. Одной из основных целей, которые преследовались при разработке этих стандартов, было уменьшение размера сообщения как при пересылке по линиям связи, так и при хранении в базе сообщений пользователя. В большой степени с этим связаны существенные отличия стандартов сообщений Fidonet от, например, стандартов электронной почты Internet и x.400.

Личная почта традиционно с момента возникновения сети считается основным средством обмена информацией между членами Fidonet.

Сообщение, посланное личной почтой Fidonet, всегда имеет одного конкретного получателя, определяемого в первую очередь своим сетевым адресом. Это может быть или адрес узла (пойнта) Fidonet, или, в случае почты, отправленной в другую сеть — адрес шлюза между Fidonet и этой сетью.

Каждое сообщение личной почты Fidonet состоит из двух частей — заголовка и тела сообщения. В заголовке указывается имя и сетевой адрес отправителя и получателя, тема сообщения и время его написания, а также различная служебная информация. Заголовок

сообщения Fidonet имеет фиксированную структуру (в отличие, например, от заголовка сообщения Internet), благодаря чему служебная информация передается не в текстовом, как в почте Internet и x.400, а в двоичном виде. Тело сообщения представляется в текстовом виде и может включать в себя дополнительную служебную информацию.

Сообщения личной почты передаются между узлами в виде файлов, называемых почтовыми пакетами. Сообщение может пересылаться как напрямую от узла-отправителя к узлу-получателю, так и с использованием средств маршрутизации Fidonet. Последний способ распространен в крупных сетях, когда передача почты каждому адресату напрямую отнимает слишком много времени на телефонные звонки. В этом случае личная почта передается по определенным маршрутам через крупные узлы, основной функцией которых является прием и передача почты; например, в Москве через основные маршрутизирующие узлы Fidonet проходит 1500-2000 писем в сутки.

Невозможность указать в сообщении личной почты более одного сетевого адреса назначения создает существенные трудности при посылке широковещательных сообщений и организации средств поддержки коллективных дискуссий. Например, если один из пользователей Fidonet пожелает отправить письмо другому, а копии еще девятерым, то ему придется передавать по линиям связи и сохранять в локальной базе сообщений не одно письмо со списком из 10 адресов назначения, как в почте Internet, а десять писем с одинаковым содержанием и разными адресами назначения.

Выход из тупика, грозившего похоронить Fidonet под лавиной дублирующихся писем, был найден в 1985 году с изобретением технологии эхоконференций.

Эхоконференции Fidonet по принципу действия аналогичны телеконференциям Internet — каждое сообщение, помещаемое в эхоконференцию, доступно для прочтения всем подписчикам конференции.

Однако имеются и существенные отличия.

Телеконференцию Internet можно сравнить с обычной конференцией — информация, распространяемая в телеконференции, не адресована никому из ее подписчиков в отдельности, то есть любой посылающий сообщение в телеконференцию выступает как бы в роли докладчика с трибуны.

Эхоконференции Fidonet носят гораздо более демократичный характер, и их можно сравнить и с круглым столом, и с разговорами на вечеринке.

Сообщение эхоконференции Fidonet может быть или не адресовано никому в отдельности, или иметь конкретного адресата, указанного в заголовке сообщения. Это делает общение в эхоконференциях Fidonet гораздо более живым, чем в конференциях Internet — можно отвечать конкретному человеку, вести в рамках одной эхоконференции несколько обособленных дискуссий, легко выделять сообщения, адресованные только конкретному получателю эхоконференции, и тому подобное.

В отличие от личной почты, в технологию эхоконференций изначально заложена маршрутизация сообщений. Например, если круг подписчиков какой-либо эхоконференции достаточно широк, затраты на пересылку

сообщений эхоконференции каждому подписчику напрямую могут быть слишком велики. Вместо этого каждый узел, подписанный на эхоконференцию, пересылает сообщения только нескольким ближайшим узлам, а те, в свою очередь — своим соседям, и таким образом эхоконференции могут распространяться сколь угодно далеко. Несмотря на такую многоступенчатую схему передачи, эхоконференции распространяются достаточно быстро — например, письмо из Владивостока в Москву идет в среднем трое суток.

Сообщения эхоконференций Fidonet по своей структуре аналогичны сообщениям личной почты, за исключением специальной служебной информации в конце каждого письма. Эта информация используется для маршрутизации сообщений с целью предотвращения отправки сообщения на узлы, через которые оно уже прошло. Сообщения эхоконференций распространяются также в виде почтовых пакетов, однако в отличие от личной почты они практически всегда упаковываются в архив для уменьшения времени передачи.

Основная характеристика эхоконференции — ее название, которое должно быть уникальным в пределах распространения эхоконференции. Название обычно отражает тематику эхоконференции, однако в Fidonet не существует такой строгой иерархической системы названий, как в Internet.

О чем можно прочесть в эхоконференциях?

Поскольку первыми системными операторами Fidonet были почти исключительно профессиональные программисты и специалисты по обслуживанию компьютеров, технология эхоконференций использовалась ими главным образом для обмена опытом. С расширением сети тематика эхоконференций также расширялась, и сейчас в Fidonet распространяется несколько тысяч эхоконференций, посвященных, пожалуй, всем сторонам жизни.

Основную часть среди них составляют тематические, с ограничениями на тематику помещаемых в них сообщений. Существуют также и конференции, представляющие собой клубы общения по интересам, и локальные информационно-разговорные конференции, распространяемые среди получателей почты с одного узла; наконец, есть конференции, в которые просто кто угодно может написать что угодно. Некоторые конференции являются межсетевыми, то есть доступны для получения как в Fidonet, так и в Internet при помощи межсетевых шлюзов. Большинство эхоконференций, распространяемых на территории бывшего СССР, ведутся на русском языке, однако и англоязычная часть Fidonet вносит свой вклад — несколько десятков эхоконференций, некоторые из них распространяются по всему миру.

В настоящее время только на территории Москвы подключившемуся к Fidonet доступно более 800 эхоконференций, в некоторых из них трафик достигает двухсот и более сообщений в сутки. В англоязычных эхоконференциях трафик зачастую в несколько раз

интенсивнее. Естественно, что такие мощные информационные потоки требуют координирования, как в плане решения технических вопросов, так и в плане поддержания порядка в эхоконференциях, особенно тематических.

Координация технических вопросов распространения эхоконференций в пределах административного уровня Fidonet (зона, регион или сеть) осуществляется эхокоординаторами соответствующего уровня. Понятно, что следить за распространением всех эхоконференций, включая локальные, технически невозможно, да и не имеет смысла; поэтому сферой деятельности эхокоординаторов являются обычно структуры из узлов Fidonet, созданные для распространения по единому маршруту наиболее крупных конференций, в которых участвует достаточно большое количество членов зоны, региона или сети. Такие структуры называются бекбонами. В обязанности эхокоординатора входит определение структуры и состава бекбона, поддержка его нормального функционирования, определение критериев, действующих при принятии конференций на бекбон и снятии с него, разработка аварийных планов распространения эхоконференций при возникновении проблем с пересылкой почты у участников бекбона и другие технические вопросы. В настоящее время в Fidonet не существует обязательного единого документа, регламентирующего права и обязанности эхокоординаторов; соответствующие документы разрабатываются на уровне конкретной зоны, региона и сети и называются эхополиси (EchoPolicy).

Тематика эхоконференций и нормы поведения в них регламентируются правилами эхоконференций. Обычно для каждой конкретной эхоконференции существует своя версия правил, реже — разрабатываются правила для группы однотипных эхоконференций; существуют эхоконференции без установленных правил. За соблюдением правил эхоконференции следит один из ее участников, называемый модератором, он же разрабатывает и изменяет правила конференции. Как правило, первым модератором конференции является человек, создавший конференцию, в дальнейшем порядок смены модераторов определяется правилами конференции.

Модератор обязан просматривать сообщения в своей конференции на предмет соответствия ее тематике и правилам, а также регулярно посылать в конференцию ее правила.

Важно понимать, что подавляющее большинство конференций Fidonet являются пост-модерируемыми, то есть модератор может увидеть сообщение, нарушающее правила конференции, и принять меры воздействия (например, потребовать временного отключения нарушителя от эхоконференции) только после того, как сообщение уже послано в конференцию; модератор также не имеет технической возможности изъять сообщение из конференции. Поэтому поддержание нормальной атмосферы в конференции в большей степени, чем от модератора, зависит от каждого участника конференции. Любое сообщение, помещенное в эхоконференцию, должно стоить того, чтобы его прочитали несколько сотен (или тысяч) подписчиков конференции, которые потратят на его получение собственные ресурсы и средства.

Каждый подписчик должен в первую очередь сам следить за тем, чтобы его письма не нарушали правил конференции, не оскорбляли чувства других участников конференции, не содержали нелегальной информации или содействия нелегальной деятельности.

Что это за файловые эхоконференции?

Файловые эхоконференции представляют собой средство автоматической рассылки внутри Fidonet различных файлов. Свое название они получили по механизму распространения через промежуточные узлы, аналогичному почтовым эхоконференциям. Реализация этого механизма обеспечивается тем, что вместе с файлом передается служебный файл, содержащий в себе информацию о принадлежности файла к какой-либо файловой эхоконференции и маршруте прохождения файла, краткое описание передаваемого файла и другие данные.

Появившись позже других методов передачи информации в FTN-совместимых сетях, файловые эхоконференции первоначально предназначались для автоматической рассылки файлов внутри группы читателей эхоконференций, то есть являлись удобным средством рассылки программ, рисунков, документации всем заинтересованным людям. В дальнейшем файловые эхоконференции быстро завоевали популярность как отличное средство автоматического получения новых программ, избавляющее пользователя от необходимости поиска их на различных BBS и извлечения в интерактивном режиме. Появились тематические файловые эхоконференции, не связанные с какой-либо

конкретной эхоконференцией, а также авторские конференции (используемые, как правило, для распространения по сети новых версий авторских программных продуктов) и группы конференций. Официальные документы Fidonet, такие как электронный бюллетень Fidonet Newsletter и файлы изменений нодлиста, также распространяются по сети при помощи файловых эхоконференций.

В настоящее время на территории бывшего СССР имеют хождение около 150 файловых эхоконференций с общим трафиком, доходящим до 20 мегабайт в сутки. Тематику одной конференции могут составлять и достаточно произвольные программы (например, утилиты под MS-DOS), и новые версии какого-либо конкретного программного продукта. Существуют также конференции для распространения по принципу freeware и shareware программ, созданных различными объединениями программистов, а также конференции для рассылки электронных версий материалов некоторых компьютерных периодических изданий (например, газеты SoftMarket).

Недавно в Москве была создана группа файловых эхоконференций, по которой распространяются всевозможные авторские издания (фэнзины).

Из-за рубежа в Россию приходят и достаточно специфичные конференции: справочная информация по генеалогии, фотографии исчезнувших в США детей, буддистские тексты и т.д.

В отличие от эхоконференции, неаккуратное обращение одного человека с файловой эхоконференцией — например, посылка в нее очень большого файла, — способно доставить крупные неприятности очень многим

узлам, которые будут вынуждены распространять этот файл по сети. Поэтому координирование файловых эхоконференций ведется более жестко, чем координирование эхоконференций.

Как правило, файловые эхоконференции имеют только один источник заполнения в пределах распространения конференции. Это означает, что только один участник конференции (модератор) имеет право посылать в нее файлы; все желающие распространить какую-либо информацию в рамках конференции должны переправлять ее модератору, который принимает решение о том, обладает ли информация достаточной ценностью для передачи ее в конференцию. Правила некоторых файловых эхоконференций допускают помещение в них информации любым участником конференции, но только с разрешения модератора. Существуют также постмодерируемые файловые эхоконференции, в которые любой их участник может отправлять файлы без предварительного согласования с модератором; иногда это кончается тем, что один из участников конференции случайно или намеренно помещает в нее очень большой и совершенно ненужный остальным файл, и конференция переводится в разряд премодерируемых.

Кроме описанных выше основных видов трафика программное обеспечение Fidonet поддерживает файловые запросы (file requests), механизм которых позволяет в одном сеансе связи как передать на FTN-совместимую систему запрос на получение некоего файла, так и получить его, если он присутствует в списке файлов, определенном на системе, к которой был обращен запрос; это похоже на получение файла с BBS, но не вручную, а автоматически.

Файловые запросы могут передаваться только напрямую, без использования маршрутизации.

Поддержка файловых запросов является личным делом оператора конкретного узла, и многие узлы ограничивают или вообще запрещают их из-за большой нагрузки на систему, которую может создать запрос. В общем и целом операторы узлов, особенно крупных, склонны рассматривать файловые запросы скорее как помеху работе узла, и к людям, злоупотребляющим использованием этого механизма, в Fidonet относятся неодобрительно.

Какой мне все-таки нужен софт для FIDONet?

В процессе работы узла Fidonet может быть задействована масса различных программ и утилит, но две из них обязательно присутствуют на любом узле любой FTN-совместимой сети.

Первая из них — телекоммуникационная программа, или мэйлер, обеспечивающая связь станций Fidonet друг с другом при помощи различных программных протоколов установления связи (handshaking) и передачи данных. Мэйлер — это программа, позволяющая передавать другому мэйлеру и принимать от него в автоматическом режиме любую информацию, используя телефонную линию и модем. Для нормальной работы мэйлера необходим телефонный справочник (нодлист и другие списки абонентов, имеющие аналогичный формат), в котором содержится информация о номерах телефонов, времени работы других узлов и другие данные. Кроме

того, мэйлер должен правильно взаимодействовать с модемом, а также с другими компонентами программного обеспечения для поддержания автоматической работы станции. Настройка мэйлера — непростой процесс, достаточно сказать, что файлы конфигурации мэйлера занимают подчас несколько килобайт и содержат до сотни настроечных параметров.

Сам по себе мэйлер не способен производить обработку поступающей информации, а также формирование информации, необходимой для передачи вовне. Для этого предназначена вторая обязательная для любой FTN-совместимой системы программа — процессор электронной почты, который также способен работает в автоматическом режиме. Эта программа, как правило, запускается после приема мэйлером почтовых файлов и после завершения ее работы снова производится запуск мэйлера. При наличии на узле многозадачной операционной системы или оболочки процессор электронной почты может быть запущен в отдельном окне и работать в непрерывном цикле.

Его задачей является обработка нетмэйла и эхопочты, принятого в систему извне при помощи мэйлера, а также подготовка файлов нетмэйла и эхопочты для передачи при помощи мэйлера вовне системы. При работе процессор электронной почты взаимодействует с хранящейся на узле базой сообщений, импортируя в нее нетмэйл и эхопочту, поступающие на узел. Второй задачей процессора электронной почты является экспорт нуждающихся в отправке сообщений из почтовой базы в файлы для дальнейшей передачи при помощи мэйлера по определенным адресам, которые также задаются процессором электронной почты согласно спискам

распространения нетмэйла и эхопочты, хранящимся в его файлах конфигурации. Наконец, процессор электронной почты обеспечивает маршрутизацию транзитного нетмэйла и эхопочты.

Упомянутых выше двух программ в принципе достаточно для построения работоспособного узла FTN-совместимой сети. Однако, если на узле или пойнте ведется база сообщений, для работы с ней необходима программа чтения и редактирования сообщений электронной почты. Такая программа-редактор специально рассчитана на работу как с нетмэйлом, так и с эхоконференциями, и обладает возможностями чтения сообщений, ответа на них, перенаправления полученных сообщений другим членам сети, а также создания новых сообщений.

В дополнение к этим основным программам на любом узле Fidonet обычно используется еще несколько сервисных программ различного назначения.

Это могут быть утилиты для распространения файловых эхоконференций, обеспечения подписчикам узла возможности управления подпиской на эхоконференции и файловые эхоконференции, программы генерации статистики, автоматического обновления нодлиста и другие.

Основной операционной системой, под которой работает программное обеспечение FTN-совместимых сетей, в силу своей нетребовательности к ресурсам компьютера до сих пор остается DOS. При необходимости обеспечить многозадачный режим работы обычно используется оболочка deskview. Поскольку основные программы, необходимые для работы узла,

функционируют в автоматическом режиме и не требуют диалога с пользователем, Microsoft Windows не пользуется популярностью у разработчиков программного обеспечения Fidonet. В последнее время на узлах Fidonet и других сетей, особенно на крупных станциях, обрабатывающих большие объемы почты, получила распространение операционная система OS/2. Сейчас «хорошим тоном» среди разработчиков программного обеспечения Fidonet считается выпуск продукта одновременно в версиях для реального режима DOS, OS/2 и защищенного режима DOS. Существуют также версии основных программ Fidonet для Unix.

Практически все программные продукты, применяемые в FTN-совместимых сетях, созданы членами Fidonet и распространяются при помощи той же сети, в которой они применяются. Поскольку технология Fidonet и ресурсы, находящиеся обычно в распоряжении системных операторов, затрудняют создание "тестовых стендов", почтовые и сервисные программы проходят постоянное тестирование в реальных условиях, а их авторы имеют возможность оперативно получать сообщения об ошибках в своих программах и предложения новых возможностей. Естественно, чем ближе находится автор программы к пользователю, тем легче поддерживать с ним связь. Особенно это актуально для сетей, расположенных на территории бывшего СССР, учитывая также языковой барьер. Поэтому в русскоязычной части Fidonet все большее распространение получают программные продукты, созданные местными авторами. В частности, если два года назад наиболее популярным мэйлером в нашей стране был интегрированный пакет FrontDoor, разработанный

Йоахимом Хомригхаузенем, сейчас он потеснен со своих позиций отечественными разработками T-Mail (автор Андрей Елкин, 2:5030/124) и Bink/+ (автор Сергей Терехов, 2:5000/13).

Какая основная компьютерная платформа FIDONet?

Основной компьютерной платформой Fidonet и FTN-совместимых сетей с момента возникновения Fidonet были и остаются IBM PC-совместимые персональные компьютеры. Несмотря на то, что существуют программы, позволяющие организовывать узлы FTN-сетей на платформах Apple Macintosh и Amiga, компьютеры этих типов получили в Fidonet слабое распространение.

«Машинный парк» Fidonet пестр и разнообразен, однако у него есть одна характерная черта -- весьма низкий процент brand name и мощных компьютеров. Невелика в нем и доля компьютеров, купленных в собранном виде. Некоммерческий характер Fidonet обуславливает то, что большинство членов сети собирают свои машины сами, покупая комплектующие и модемы в небольших компьютерных фирмах или у других членов сети, меняясь "железом" друг с другом или одалживая недостающие части у знакомых. Более полутора лет назад создана и пользуется большой популярностью группа русскоязычных эхоконференций, предназначенных специально для обмена комплектующими, продажи ненужного "железа" и поиска мест покупки наиболее дешевых компьютерных компонентов. Необходимость содержать станцию на собственные деньги приводит к тому, что и сейчас можно встретить AT-286 в качестве

машины для узла, а среди пойнтовых систем полным-полно ХТ-совместимых машин. То же самое относится и к модемам.

Конечно, непрерывно растущий трафик заставил большую часть членов Fidonet потратиться на модемы, обеспечивающие скорость передачи 14400 бит/с и выше, однако в основном это недорогие модели. Впрочем, даже сейчас около 1/5 российских узлов Fidonet оснащены модемами со скоростью не более 2400 бит/с, а среди пойнтов этот процент еще больше.

Как писать из Internet в FIDONet?

Очень просто. Если вы знаете Фидошный адрес человека, он выглядит примерно таким образом **2:5020/858.1**, то трансформируете его так чтобы получилось примерно следующее:

Name@p1.f858.n5020.z2.fidonet.org

Name — имя того человека, которому вы пишете.

Жаргонарий FIDONet

Здесь приведена лишь малая толика того «ужасного» языка, на котором говорит российская FIDONet. Как правило, это искаженное произношение английских слов. Искренне надеемся, что этот жаргонарий будет служить вам лишь для перевода с фидошного на русский, но не наоборот. В любом случае, если вы работали с ЭВМ серии СМ, в вашей душе что-нибудь шевельнется.

Ака

AlsoKnownAs. Дополнительные адреса станции.

Аннаблишед

Unpublished. Адрес, не описанный в текущем подлисте.

Аплинк

Uplink. Вышестоящая в иерархии станция сети.

Аркмейл

ArcMail. Почта, предварительно сжатая архиватором.

Аттач

Attach. Специальное письмо, пересылаемое вкуче с файлом.

Аутбаунд

Outbound. Каталог с исходящей почтой станции.

Бинк

Bink. Сокращенное название мейлеров типа BinkleyTerm.

Босс

Boss. Узел, поинтом которого является данная станция.

Гейт

Gate. Шлюз для передачи почты из зоны в зону или из одной глобальной сети в другую.

Даунлинк

DownLink. Нижестоящая в иерархии станция сети.

Дед.

«Русское» произношение названия редактора GoldEd.

Домайн

Domain. Поле адреса, название глобальной сети.

Квотинг

Quoting. Цитирование.

Кладж

Kludge. Служебная информация в письме.

Координатор

Coordinator. Ответственное лицо сети.

Мейлер

Mailer. Почтовая программа.

Модератор

Moderator. Человек, проверяющий выполнение правил данной эхоконференции.

Нетмайл

NetMail. Сетевая почта.

Нода

Node. Узел сети.

Ноделист

Nodelist. Список узлов сети.

Нодлист

То же, что и ноделист.

Нодедифф

Nodediff. Файл изменений структуры сети.

Ориджин

Origin. Последняя строка письма в эхопочте.

Оффтопик

OffTopic. Сообщение не по теме конференции.

Поинт

Point. Абонент сети.

Поинтлист

Pointlist. Список поинтов сети.

Полиси

Policy. Устав сети FIDONet.

Роутинг

Routing. Маршрутизация почты.

Рулесы

Rules. Правила конференции.

Сабж

Subj. Тема письма. Варианты: сабдж, субж и т.д.

Сисоп

SysOp. Системный оператор.

Таг

Tag. Название конференции.

Терлайн

TearLine. Специальная строка письма — конец текста.

Траффик

Traffic. Объем писем в килобайтах, проходящий через станцию (или конференцию) за определенный период времени.

Тоссер

Tosser. Эхопроцессор.

Файлреквест

Filerequest. Файловый запрос.

Хост

Host. Главная станция сети.

Хаб

Hub. Нагруженная станция сети для раздачи почты.

Эха

Echo. Конференция сети.

Приложения

Неофициальный словарь сетевых улыбок

%-(

Леворукий переводец.

:-)

Ваша основная улыбка.

;-)

Улыбка с подмигиванием.

:-(

Хмурая физиономия.

:-|

Индифферентная физиономия.

:->

Саркастическая физиономия.

>:->

Саркастическая физиономия с дьявольским оттенком.

>;->

То же плюс подмигивание.

:-[

Вампир.

:-E

Клыкастый вампир.

:-F

Он же, с обломанным клыком.

:-7

Кривая улыбка.

:-*

Угрюмый.

:-@

Орущий.

:-#

Носящий скобки.

:-&

Лишившийся дара речи; смутившийся;
косноязычный.

:-Q

Курящий.

:-?

Курящий трубку.

:-P

Высовывающий язык.

:-S

Непоследовательный, бессвязный.

:-D

Громко ржущий.

:-X

Рот на замке.

:-C

Лодырь.

:-/

Скептик.

:-o

Ох-ох.

:-9

Облизывающий губы.

:-0

Не ори! Также оратор.

:-`

Сплевывающий (табак).

:-1

Normal.

:-!

Normal.

:-\$

Рот скреплен проволокой.

:-%

Банкир.

:-q

Пытающийся достать языком до носа.

:-a

Тоже самое, но с другой стороны.

:-e

Разочарованный.

:-t

Злой, раздраженный.

:-i

Полуулыбка.

:-]

Болван.

:-[

Неулыбающийся болван.

:-}

Потрескавшиеся губы или ухмылка (борода).

:-{

Усатый.

:-j

Левая улыбка.

:-d

Левая улыбка, насмешка над читающим.

:-k

Это меня убивает.

:-

Нерешившийся.

:-|

Дежурная улыбка.

:-<

Печальный.

:-x

Рот на замке.

:-c

Ленивая.

:-v

Говорящая голова.

:-b

Высунувший язык.

:-*)

Пьяный.

:-^)

Со сломанным носом.

:-v)

То же, но в другую сторону.

:-_)

Нос соскользнул с его/ее лица.

:-=)

Два носа.

:o)

Клоун.

:u)

Забавно выглядящий нос (left).

:n)

Забавно выглядящий нос (right).

%-)

Очень долго тарасившийся на экран.

8-)

Носящий солнечные очки.

B-)

Носящий очки (could be horn-rims).

O-)

Циклоп или одевший маску для ныряния.

.-)

Одноглазый.

,-)

Подмигивающий одноглазый.

g-)

Носящий пенсне (монокль).

|-I

Спящий.

|-O

Зевающий.

%-B

Мозги спеклись.

|^o

Храпящий.

:(

Плачущий, но без носа.

8-|

Встревоженный.

::-)

Носящий очки (четырёхглазый).

B:-)

Очки подняты на голову.

8:-)

Маленькая девочка.

:-)-8

Взрослая девочка.

:-{)

Усатый.

:-#)

Кустистые усы.

{:-)

Носящий парик.

}:-)

Парик дыбом.

:-)~
Валяющий дурака.

:-~)
Замерзший.

:'-)
Плачущий от счастья.

==:-)
Гладкоголовый.

-:-)
Панк.

+:-:-)
Папа Римский.

`:-)
Голова выбрита с одной стороны.

,:-)
То же с другой стороны.

О :-)
Ангел.

С=:-)
Шеф.

***<:-)**
В шапочке Санта Клауса.

Е-:-)
Ham radio operator.

8 :-)
Колдун.

@:-)
Носящий тюрбан.

[: -)
В наушниках.

:-))
Двойной подбородок.

>:-)
Дьявол.

(:-)
Большая улыбка.

+:-)
Священник.

:-)X
Носящий галстук-бант.

(-:
Left handed.

[:]
Robot.

:-{}
Красящая губы.

**:'-(
Плачущий.**

Список использованной литературы

Устав FidoNet

Максим Легостаев

Что такое Fido?

Nick Filimonov

Курс молодого юзера

Рустам Бекзентеев

Диагноз — фидошник

Владимир Крумкач, vladcrow@usa.net

Добро пожаловать в FIDONet!

Борис Палеев (2:5020/113)